

GUÍA DEL REINO

LA GUÍA DEFINITIVA DEL SERVIDOR

Todos los mods del server y qué hacer con cada uno: comandos, teclas, recetas, dragones, jefes, magia, soldados, aldeanos, comida y cada rincón del mundo.

[El servidor](#)[Combate](#)[Ice and Fire](#)[Jefes](#)[Magia](#)[Reclutas](#)[Mundo](#)[Twilight Forest](#)[Aldeanos](#)[Cocina](#)

Datos y recetas sacados de los propios mods y de la configuración del server · Forge 1.20.1 · Octubre 2026

CÓMO USAR ESTA GUÍA

Buscá el tema en el contenido o el mod en la tabla de las páginas siguientes

Las recetas

Cada tarjeta muestra la grilla de crafteo, la flecha y lo que obtenés. Abajo está la **lista de ingredientes con su nombre**.

Arriba de la grilla dice **dónde** se hace: mesa de crafteo, horno, herrería, olla, tabla de cortar o forja de dragón.

(o similar) = sirve cualquier variante (cualquier tablón, cualquier carne). Los nombres en gris chiquito son los que ves con el juego en inglés.

Contenido

- 6 **El servidor** · entrar, comandos, protección, todas las teclas y herramientas
- 3 **Todos los mods** · tabla con qué hace cada mod y qué hacer con él
- 10 **Combate** · Better Combat, Epic Knights (armas, daño, escudos, armaduras) y armas de dragón
- 32 **Ice and Fire** · dragones, huevos, forja, armas, criaturas, enemigos y counters
- 59 **Jefes y enemigos** · Cataclysm, Mowzie's, The Graveyard e Illager Invasion
- 63 **Magia** · Iron's Spells: libros, pergaminos, escuelas y equipo

Atajos en el juego

- **JEl**: abrí el inventario y buscá cualquier ítem. **R** = cómo se hace, **U** = para qué sirve. Tiene todas las recetas.
- **/trigger mods**: guía rápida de cada mod en el chat.
- **/trigger proteccion** y **/trigger ranking**: proteger tus cosas y ver tus estadísticas.
- En el spawn, el **Punto de Ayuda** te da libros: Guía, Jefes, Misiones y Bestiario.

- 65 **Reclutas** · contratar soldados y darles órdenes
- 66 **Mundo y exploración** · estructuras, lunas, Twilight Forest, Nether y End, Trials
- 73 **Aldeanos (MCA)** · hablar, regalar, casarse, familia y gobernar tu pueblo
- 91 **Cocina y pociones** · Farmer's Delight, cuánto llena cada comida y todas las pociones
- 113 **Utilidades** · gólem de cobre, mochilas, atrapar bichos, misiones y recompensas
- 117 **Consejos para arrancar** · por dónde empezar

TODOS LOS MODS DEL SERVER (1/3)

Qué hace cada uno, qué tenés que hacer vos y en qué página está

MOD	QUÉ ES Y QUÉ HACER	PÁG.
EL SERVIDOR Y COMODIDADES		
 AutoModpack	Baja y actualiza los mods solo. No tenés que hacer nada: entrá y listo.	6
 NedoLogin	Protege tu nombre: la primera vez te pide una contraseña. Guardala.	6
 Open Parties and Claims + Xaero	Mapa con la M: clic derecho → Claim en los chunks de tu casa. Minimapa con waypoints.	7
 FTB Essentials	/sethome, /home, /spawn, /rtp, /tpa y /back.	7
 Easy Chest Protection	Un cartel en el cofre lo deja a tu nombre.	7
 Corpse	Al morir, tus cosas quedan en tu cadáver: volvé a buscarlo.	7
 Waystones	Piedras de viaje de los pueblos: activalas y viajá entre ellas.	9
 JEI	Todas las recetas: E y buscá. R = receta, U = usos.	9
 Jade, Neat y Just Zoom	Qué estás mirando, la vida de los bichos y zoom con una tecla.	9
 Carry On	Shift + clic derecho con la mano vacía: levantás cofres y animales.	9
 FallingTree	El árbol cae entero al talar. Agachate para cortar de a un bloque.	9
COMBATE Y EQUIPO		
 Better Combat	Combos manteniendo el clic izquierdo: cada arma pega distinto.	10
 Epic Knights	Armas y armaduras medievales en todos los materiales.	11
 Epic Knights x Ice and Fire	Las armas de Epic Knights hechas con hueso y acero de dragón.	30
 Iron's Spells 'n Spellbooks	Magia: libros, pergaminos, maná y ropa de mago.	63
 Recruits	Contratá hasta 5 soldados con esmeraldas y dales órdenes.	65

TODOS LOS MODS DEL SERVER (2/3)

Criaturas, jefes y el mundo

MOD	QUÉ ES Y QUÉ HACER	PÁG.
CRIATURAS Y JEFES		
 Ice and Fire	Dragones de fuego, hielo y rayo, criaturas míticas, forja y armas de dragón.	32
 L_Ender's Cataclysm	Jefes finales en guaridas enormes. Los Ojos de Cataclysm te llevan.	59
 Mowzie's Mobs	Frostmaw, Wroughtnaut, Umvuthi, el Escultor y criaturas raras.	60
 The Graveyard	Cementerios, criptas, no-muertos y el Campeón Corrompido.	61
 Illager Invasion	Illagers nuevos, fuertes, un laberinto y la Mesa de Imbuir.	62
MUNDO Y EXPLORACIÓN		
 CTOV	Aldeas más grandes y variadas según el bioma.	66
 YUNG's (10 mods)	Mazmorras, minas, fortalezas, templos, puentes y la isla del End rediseñados.	66
 Dungeons and Taverns	Tabernas en los caminos y mazmorras nuevas.	66
 When Dungeons Arise	Mazmorras gigantes con mucho botín y muchos enemigos.	66
 Structory y Structory: Towers	Ruinas, torres, templos y mansiones abandonadas.	66
 Enhanced Celestials	Lunas especiales: de sangre, azul, de cosecha y súper luna.	67
 Twilight Forest	Otra dimensión con 8 jefes en orden. Portal: estanque, flores y un diamante.	68
 Incendium	Nether nuevo: biomas y castillos con armas legendarias.	70
 Nullscape	End nuevo: picos de cristal, cuevas y esqueletos de dragón.	70
 Trials	Cámaras de desafío de la 1.21, la maza y las cargas de viento.	71
 Vanilla Backport	Armadillos, Jardín Pálido, el Creaking y el Happy Ghast.	71

TODOS LOS MODS DEL SERVER (3/3)

La vida en el reino y lo técnico

MOD	QUÉ ES Y QUÉ HACER	PÁG.
VIDA EN EL REINO		
 MCA Reborn (+ MCA Argentino)	Aldeanos que hablan en rioplatense, se casan, tienen hijos y forman pueblos.	73
 Farmer's Delight	Cocina: cultivos, olla, tabla de cortar y platos que llenan mucho más.	91
 Pociones	No es un mod: todas las recetas y cuáles llevar contra cada bicho.	110
 Copper Age	Gólem de cobre que ordena tus cofres, antorchas y estantes.	113
 Sophisticated Backpacks	Mochilas mejorables con imán, comida, fundición y más. Tecla B.	114
 Mob Catcher	Red para atrapar bichos y mascotas (¡hasta tu dragón!) y soltarlos donde quieras.	115
 FTB Quests	Libro de Misiones: más de 100 misiones con premios y el capítulo Leyendas.	116
 Bountiful	Tablones de recompensas en los pueblos: encargos que se pagan.	116
TÉCNICOS (NO TENÉS QUE HACER NADA)		
 Rendimiento	FerriteCore, ModernFix, Entity Culling, Radium, Clumps y Async Locator: todo va más fluido.	—
 Chunky	Pregeneró el mapa (6000 bloques del centro) para que explorar no dé lag.	—
 Librerías	GeckoLib, Curios, Citadel, Architecture, Balm, Cloth Config, YUNG's API, Puzzles Lib, Iron's Lib y otras: las usan los demás mods.	—

ENTRAR AL SERVER Y PRIMEROS PASOS

Lo primero que tenés que saber



Entrar

- Dirección: **ultra8.minehost.pro:25400** (Forge 1.20.1).
- Con **AutoModpack** los mods se bajan solos la primera vez y se actualizan cuando cambian. Si te pide reiniciar el juego, reinicialo.
- La primera vez que tocás **Multijugador** te pide una **contraseña** (NedoLogin): protege tu nombre para que nadie entre como vos.
- Poné el juego en **Español (Argentina)**: los aldeanos hablan como nosotros y el Bestiario sale en español.



Al llegar

- Te damos un **kit**: herramientas de piedra, pan, antorchas y una cama.
- También la **Guía del Reino** (libro) y el **Bestiario** completo de Ice and Fire.
- En el spawn está el **Punto de Ayuda**: carteles que con un clic te dan libros y explicaciones (Guía, Jefes, Misiones, Bestiario, Proteger, Mods, Comandos, Ranking).



En el chat

- **/trigger mods**: guía rápida de cada mod, con clic.
- **/trigger proteccion**: cómo cuidar tu casa y tus cofres.
- **/trigger ranking**: tus estadísticas y el ranking del server.
- Cada tanto aparece un **[Tip]** con un consejo de algún mod.

Cómo es el server

Server **medieval** en dificultad **difícil**: dragones que queman todo, jefes enormes, magia, soldados que podés contratar, aldeanos que hablan y un mundo lleno de estructuras. Se puede **volar** con monturas (dragones, hipogrifos, el Happy Ghast). El mapa está generado hasta **6000 bloques del centro**, así que explorar no da lag. ¡Jueguen en grupo: casi todo es más fácil (y más divertido) de a varios!

COMANDOS, PROTECCIÓN Y MUERTE

FTB Essentials, Open Parties and Claims, FTB Teams, Easy Chest Protection y Corpse

Comandos

COMANDO	QUÉ HACE
<code>/sethome nombre</code>	Guarda el lugar donde estás (hasta 5).
<code>/home nombre</code>	Te lleva a ese lugar. <code>/delhome nombre</code> lo borra.
<code>/spawn</code>	Vuelve al spawn.
<code>/rtp</code>	Te tira a un lugar al azar del mapa para explorar.
<code>/tpa jugador</code>	Le pide a alguien ir a donde está. Él acepta con <code>/tpaccept</code> .
<code>/back</code>	Vuelve a tu último lugar, también al lugar donde moriste.

Si morís

- Tus cosas quedan en tu **cadáver**, en el lugar donde caíste. Solo vos lo podés abrir.
- `/back` te lleva cerca. Anotá las coordenadas (**F3**) antes de ir a lugares peligrosos.
- En Twilight Forest hay amuletos que te salvan: el **Talismán de Vida** evita que mueras y el **de Conservación** te guarda cosas.

Proteger tu casa

- Apretá **M**, hacé **clic derecho** sobre los chunks de tu casa (o arrastrá con el derecho para marcar varios) y elegí **Claim**. Nadie va a poder romper ni abrir nada ahí. Menú de protección: tecla `'`.
- Para compartirla con amigos, armá un **equipo**: `/ftbteams party create nombre` y después invitalos. Tu equipo puede usar todo en tus chunks.
- **Cofres**: con un cartel en la mano, clic derecho al cofre y queda a tu nombre. Escribí en el cartel los nombres de quien más puede abrirlo.
- Los cofres protegidos tampoco se pueden levantar con Carry On.

Jugar en grupo

- Cuando un jugador le da el **golpe final** a un jefe, **todos los que estén a 96 bloques** reciben su parte del botín. Si lo remata tu dragón o un recluta, no cuenta.
- Los **jefes finales** (Cataclysm, Wither) tienen el **doble de vida** y los de Mowzie's un 50% más: vayan de a 2 o más.
- Compartan ubicaciones con **waypoints** en el mapa (M) y en el chat.

TODAS LAS TECLAS

Las teclas por defecto de cada mod. Se cambian en Opciones → Controles

TECLA	QUÉ HACE	MOD
E	Inventario. Con el inventario abierto, el JEI: R = receta, U = usos.	Minecraft · JEI
M '	M : mapa, reclamar chunks (clic derecho → Claim) y ver a tus amigos. ' : menú de protección.	Xaero · OPaC
B U Y	Minimapa: B crea un waypoint, U los lista, Y sus opciones.	Xaero's Minimap
B	Abrir la mochila (puesta o en el inventario).	Sophisticated Backpacks
C	La usa la mochila para pasar cosas con el cofre que mirás: no pongas el zoom acá.	Sophisticated Backpacks
R (mantener)	Rueda de hechizos: elegís el hechizo del libro.	Iron's Spells
V	Lanzar el hechizo elegido.	Iron's Spells
R	Menú de órdenes de tus reclutas.	Recruits
U	Tu facción (el equipo de tus reclutas).	Recruits
M	Mapa de territorios de Recruits.	Recruits
(elegila)	Zoom: asignala en Controles → Just Zoom a una tecla libre (la Z agranda el minimapa). Ruedita = más o menos zoom.	Just Zoom
Shift + clic der.	Con la mano vacía: levantar cofres, bloques y animales.	Carry On
Shift al talar	Corta un solo tronco en vez del árbol entero.	FallingTree
Clic izq. mantenido	Combos con el arma.	Better Combat
Clic der. a un aldeano	Menú para hablar, regalar, pedir cosas y más.	MCA
F3	Coordenadas y dirección.	Minecraft

⚠ Teclas que chocan

R: Iron's Spells y Recruits. **M**: Xaero y Recruits. **B**: mochila y minimapa. **U**: Recruits y minimapa. En Controles salen en rojo: cambiá las de Recruits o del minimapa.

HERRAMIENTAS DE TODOS LOS DÍAS

Mods que no se ven, pero que vas a usar todo el tiempo

JEI (recetas)

Abrí el inventario: a la derecha están **todos los ítems**.
Escribí para buscar. Sobre un ítem: **R** = cómo se hace, **U** = para qué sirve. Esta guía tiene muchas recetas, pero el JEI tiene todas.

FallingTree

Talá un tronco y **cae el árbol entero** (gasta 1 de durabilidad por tronco, hasta 100). **Agachado** cortás de a un bloque, para construir con troncos.

Jade, Neat y Just Zoom

Arriba de la pantalla te dice **qué bloque o bicho** estás mirando y de qué mod es. La barra sobre los bichos es **su vida**. El zoom va con la tecla que elijas en Controles.

Waystones

Piedras mágicas de los pueblos: **clic derecho para activarlas** y después viajás a cualquiera que hayas activado. La **Piedra de Viaje** (Warp Stone) te deja viajar desde cualquier lado; los pergaminos son de un solo uso.

Carry On

Shift + clic derecho con la mano vacía: levantás cofres (con todo adentro), bloques y animales para mudarlos. No funciona con cofres protegidos ajenos.

Warp Stone

MESA DE CRAFTEO



 Fragmento de amatista · *Amethyst Shard* ·  Perla de ender · *Ender Pearl*

BETTER COMBAT: CÓMO SE PELEA

No tiene recetas: cambia la forma de usar todas las armas

Lo básico

- **Mantené apretado el clic izquierdo** para encadenar combos. Cada tipo de arma tiene su propia secuencia de golpes.
- Las armas grandes pegan **en arco** y pueden golpear a varios enemigos.
- Las armas de **dos manos** (claymore, zweihander, alabardas, picas...) necesitan la **mano secundaria vacía** para hacer el combo completo.
- Las armas de asta tienen **más alcance**: atacá desde más lejos.

Con los otros mods

- Funciona con las armas de **Epic Knights** y las de **Ice and Fire** (por el parche Ice and Fire × Better Combat).
- Los escudos de Epic Knights se usan en la mano secundaria con armas de una mano.
- Elegí arma según el enemigo: rápidas contra muchos chicos, pesadas contra un enemigo grande.

EPIC KNIGHTS: ARMAS Y ARMADURAS MEDIEVALES

Qué trae el mod y con qué materiales se fabrica

Qué es

Agrega **20 tipos de armas** (espadas, mazas, martillos, alabardas, lanzas...), **9 tipos de escudos** y más de **20 armaduras históricas** (caballero, cruzado, gótica, Maximiliano...).

Las armas se arman **en cadena**: primero hacés la **espada corta** (Short Sword) y con ella y más material fabricás las armas más grandes. Todas usan el **mismo material** de punta a punta.

Con **Better Combat** cada tipo de arma tiene su propio combo de golpes.

Materiales disponibles en el servidor

Madera · Oak Planks

Piedra · Cobblestone

Cobre · Copper Ingot

Hierro · Iron Ingot

Oro · Gold Ingot

Diamante · Diamond

Acero · Steel Ingot

Plata · Silver Ingot

Netherita · Netherite Ingot

Netherita: se hace en la **mesa de herrería** con la versión de diamante + plantilla de mejora + lingote de netherita.

Estaño y bronce: **no existen en el servidor** (ningún mod agrega esos lingotes), así que esas armas **no se pueden fabricar**.

Plata: viene de Ice and Fire (mineral de plata → horno).

Cómo conseguir el acero

 **Steel Ingot (alto horno)**
Steel Ingot

ALTO HORNO



 Lingote de hierro · Iron Ingot

 **Steel Nugget**

MESA DE CRAFTEO



 Steel Ingot

El **acero** se hace fundiendo **lingotes de hierro en un alto horno** (blast furnace). Es la base de las armaduras de placas: con él se hacen las placas, anillos y cadenas de la página siguiente.

COMPONENTES (1/2)

Piezas que se usan en las armas y armaduras de Epic Knights

 **Hilt**

MESA DE CRAFTEO





 Palo · *Stick*

 Leather Strip

 **Pole**

MESA DE CRAFTEO





 Hilt

 **Leather Strip**

MESA DE CRAFTEO

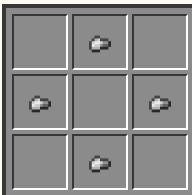




 Cuero · *Leather*

 **Steel Ring**

MESA DE CRAFTEO

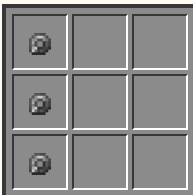




 Steel Nugget

 **Steel Chain**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Ring

 **Steel Chainmail**

MESA DE CRAFTEO

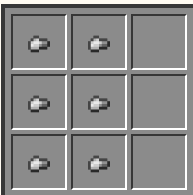




 Steel Ring

 **Small Steel Plate**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Nugget

 **Steel Plate**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Ingot

COMPONENTES (2/2)

Piezas que se usan en las armas y armaduras de Epic Knights

Lamellar Rows

MESA DE CRAFTEO

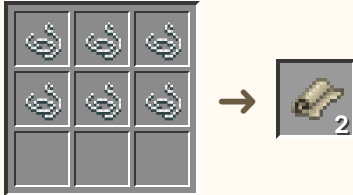


 Small Steel Plate

 Leather Strip

Woolen Fabric

MESA DE CRAFTEO



 Hilo · *String*

ARMAS (1/4)

Se muestran en hierro: cambiá el hierro (y el arma base) por madera, piedra, cobre, oro, diamante, acero o plata. La netherita se hace desde diamante.

Short Sword *Iron Short Sword*

MESA DE CRAFTEO



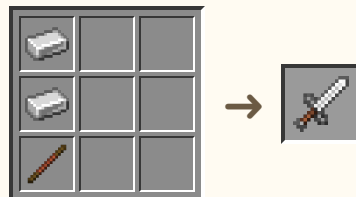
Lingote de hierro · *Iron Ingot* Hilt

✖ 5,4 daño · ⌚ 1,7 golpes/s

Espada corta: rápida, a una mano. Es la base de todas las demás.

Katzbalger *Iron Katzbalger*

MESA DE CRAFTEO



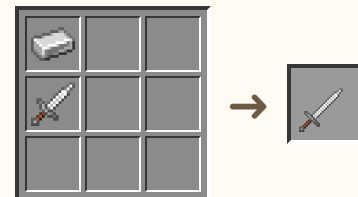
Lingote de hierro · *Iron Ingot* Hilt

✖ 6,1 daño · ⌚ 1,7 golpes/s

Espada corta ancha de los lansquenetes.

Bastard Sword *Iron Bastard Sword*

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · *Iron Ingot* Iron Short Sword Hilt

✖ 7,5 daño · ⌚ 1,4 golpes/s · dos manos (I) · puede bloquear

Espada bastarda: a una o dos manos.

Claymore *Iron Claymore*

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · *Iron Ingot* Iron Short Sword

✖ 8,9 daño · ⌚ 1 golpes/s · dos manos (II) · puede bloquear

Espadón escocés a dos manos.

Zweihander *Iron Zweihander*

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · *Iron Ingot* Iron Short Sword Hilt

✖ 9,9 daño · ⌚ 1 golpes/s · alcance +0,5 · perfora 4% de armadura · dos manos (II) · puede bloquear

Mandoble enorme a dos manos, mucho alcance.

Flame-Bladed Sword *Iron Flame-Bladed Sword*

MESA DE CRAFTEO



Polvo de blaze · *Blaze Powder* Iron Zweihander

✖ 9,9 daño · ⌚ 1 golpes/s · alcance +0,5 · perfora 4% de armadura · dos manos (II) · puede bloquear · reduce la vida máxima del enemigo

Espada flamígera de hoja ondulada.

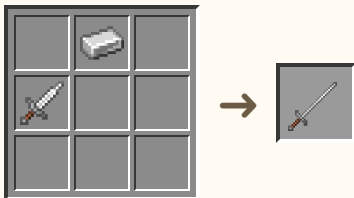
ARMAS (2/4)

Se muestran en hierro: cambiá el hierro (y el arma base) por madera, piedra, cobre, oro, diamante, acero o plata. La netherita se hace desde diamante.

Estoc

Iron Estoc

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Iron Short Sword

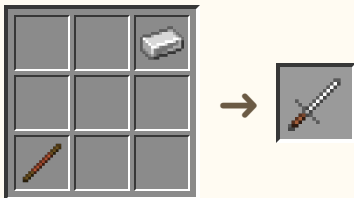
✂ 7,4 daño · ⌚ 1,4 golpes/s · alcance +0,5 · perfora 3% de armadura · dos manos (I) · puede bloquear

Estoque: hoja fina para perforar armaduras.

Stiletto

Iron Stiletto

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Hilt

✂ 5 daño · ⌚ 1,6 golpes/s · perfora 15% de armadura

Estilete: daga rápida.

Heavy Mace

Iron Heavy Mace

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Palo · Stick Hilt

✂ 8,6 daño · ⌚ 1 golpes/s

Maza pesada.

Morningstar

Iron Morningstar

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Palo · Stick Hilt

✂ 8,3 daño · ⌚ 1,2 golpes/s

Lucero del alba: maza con púas.

Flail

Iron Flail

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Palo · Stick Steel Chain Hilt

✂ 10,4 daño · ⌚ 0,9 golpes/s

Mangual: bola con púas y cadena.

Heavy War Hammer

Iron Heavy War Hammer

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Palo · Stick Hilt

✂ 9 daño · ⌚ 1 golpes/s · perfora 15% de armadura

Martillo de guerra pesado.

ARMAS (3/4)

Se muestran en hierro: cambiá el hierro (y el arma base) por madera, piedra, cobre, oro, diamante, acero o plata. La netherita se hace desde diamante.

Lucerne Hammer

Iron Lucerne Hammer

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Palo · Stick
Hilt

✖ 8,3 daño · ⌚ 1 golpes/s · alcance +0,7 · perfora 20% de armadura · dos manos (I)

Martillo de Lucerna (arma de asta).

Lochaber Axe

Iron Lochaber Axe

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Pole

✖ 11,2 daño · ⌚ 0,9 golpes/s · alcance +0,9 · dos manos (I) · puede bloquear

Hacha de Lochaber (arma de asta).

Concave Edged Halberd

Iron Concave Edged Halberd

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Palo · Stick
Pole

✖ 11,9 daño · ⌚ 0,8 golpes/s · alcance +1 · perfora 2% de armadura · dos manos (II) · puede bloquear · puede tirar al enemigo del caballo

Alabarda.

Guisarme

Iron Guisarme

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Iron Short Sword
Pole

✖ 7 daño · ⌚ 1,1 golpes/s · alcance +1,9 · dos manos (I) · puede bloquear

Bisarma: asta con gancho.

Ranseur

Iron Ranseur

MESA DE CRAFTEO



Iron Short Sword Pole

✖ 7 daño · ⌚ 1,2 golpes/s · alcance +2 · dos manos (I) · puede bloquear

Ranseur: lanza con alas laterales.

Ahlspiess

Iron Ahlspiess

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · Iron Ingot Pole

✖ 6,3 daño · ⌚ 1,2 golpes/s · alcance +1 · perfora 12% de armadura · dos manos (II) · puede bloquear

Ahlspiess: pica perforante.

ARMAS (4/4)

Se muestran en hierro: cambiá el hierro (y el arma base) por madera, piedra, cobre, oro, diamante, acero o plata. La netherita se hace desde diamante.

Pike

Iron Pike

MESA DE CRAFTEO



- Lingote de hierro · Iron Ingot
- Palo · Stick
- Pole

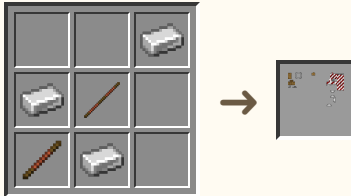
✖ 6,7 daño · ⌚ 1,2 golpes/s · alcance +3 · dos manos (II)

Pica larga: el mayor alcance.

Lance

Iron Lance

MESA DE CRAFTEO



- Lingote de hierro · Iron Ingot
- Pole
- Hilt

✖ 7,3 daño · ⌚ 0,8 golpes/s · alcance +2 · perfora 10% de armadura
· solo montado: el daño depende de la velocidad

Lanza de caballería: para cargar a caballo.

DAÑO DE CADA ARMA SEGÚN EL MATERIAL

Lo mismo que ves en el tooltip del juego ("daño de ataque") · como referencia: espada vanilla de hierro 6, de diamante 7, de netherita 8

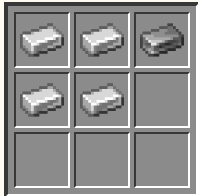
ARMA	MADERA	PIEDRA	COBRE	HIERRO	ORO	DIAM.	ACERO	PLATA	NETH.	VEL.*	ALCANCE	PERFORA	MANOS
 Short Sword	3,5	4,4	3,5	5,4	3,5	6,3	5,9	4,4	7,3	1,7	—	—	1
 Katzbalger	4,2	5,2	4,2	6,1	4,2	7,1	6,6	5,2	8,1	1,7	—	—	1
 Bastard Sword	5,3	6,4	5,3	7,5	5,3	8,7	8,1	6,4	9,8	1,4	—	—	2 (I)
 Claymore	6,3	7,6	6,3	8,9	6,3	10,2	9,6	7,6	11,5	1	—	—	2 (II)
 Zweihander	7	8,4	7	9,9	7	11,3	10,6	8,4	12,7	1	+0,5	4%	2 (II)
 Flame-Bladed Sword	7	8,4	7	9,9	7	11,3	10,6	8,4	12,7	1	+0,5	4%	2 (II)
 Estoc	5,1	6,2	5,1	7,4	5,1	8,5	8	6,2	9,7	1,4	+0,5	3%	2 (I)
 Stiletto	3	4	3	5	3	6	5,5	4	7	1,6	—	15%	1
 Heavy Mace	5,8	7,2	5,8	8,6	5,8	10	9,3	7,2	11,4	1	—	—	1
 Morningstar	5,7	7	5,7	8,3	5,7	9,5	8,9	7	10,8	1,2	—	—	1
 Flail	7,2	8,8	7,2	10,4	7,2	12	11,2	8,8	13,6	0,9	—	—	1
 Heavy War Hammer	6	7,5	6	9	6	10,6	9,8	7,5	12,1	1	—	15%	1
 Lucerne Hammer	5,4	6,9	5,4	8,3	5,4	9,8	9	6,9	11,2	1	+0,7	20%	2 (I)
 Lochaber Axe	8	9,6	8	11,2	8	12,8	12	9,6	14,4	0,9	+0,9	—	2 (I)
 Concave Edged Halberd	8,3	10,1	8,3	11,9	8,3	13,6	12,7	10,1	15,4	0,8	+1	2%	2 (II)
 Guisarme	4,2	5,6	4,2	7	4,2	8,4	7,7	5,6	9,9	1,1	+1,9	—	2 (I)
 Ranseur	4,3	5,7	4,3	7	4,3	8,4	7,7	5,7	9,8	1,2	+2	—	2 (I)
 Ahlspiess	3,8	5,1	3,8	6,3	3,8	7,6	6,9	5,1	8,8	1,2	+1	12%	2 (II)
 Pike	4	5,4	4	6,7	4	8,1	7,4	5,4	9,5	1,2	+3	—	2 (II)
 Lance	3,5	5,4	3,5	7,3	3,5	9,2	8,3	5,4	11,1	0,8	+2	10%	1
* Velocidad en golpes por segundo con hierro: los materiales más pesados (oro, netherita) hacen más lentas a las armas grandes. Las armas de dos manos pegan menos y más lento si tenés algo en la otra mano: poco las "2 (I)" y bastante las "2 (II)". "Perfora" ignora ese porcentaje de la armadura del enemigo.													

ESCUDOS (1/2)

Se muestran en hierro (mismos materiales que las armas) · con un estandarte en la mesa de crafteo les pintás tu escudo de armas

**Buckler**
Iron Buckler

MESA DE CRAFTEO



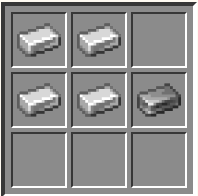
Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Steel Ingot

Broquel: chico y liviano.

**Targe**
Iron Targe

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Steel Ingot

Rodela pequeña (target).

**Rondache**
Iron Rondache

MESA DE CRAFTEO



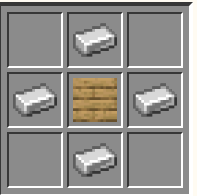
Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Wooden Round Shield

Rodela grande.

**Tartsche**
Iron Tartsche

MESA DE CRAFTEO



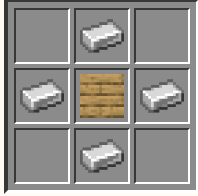
Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Wooden Tartsche

Tarja de justas.

**Elliptical Shield**
Iron Elliptical Shield

MESA DE CRAFTEO



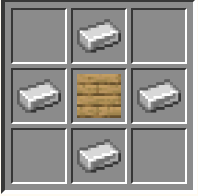
Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Wooden Elliptical Shield

Escudo elíptico.

**Round Shield**
Iron Round Shield

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Wooden Round Shield

Escudo redondo.

**Heater Shield**
Iron Heater Shield

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Wooden Heater Shield

Escudo "heater", el clásico de caballero.

**Kite Shield**
Iron Kite Shield

MESA DE CRAFTEO



Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Wooden Kite Shield

Escudo de cometa normando.

ESCUDOS (2/2)

Se muestran en hierro (mismos materiales que las armas) · con un estandarte en la mesa de crafeo les pintás tu escudo de armas

 **Pavise**
Iron Pavise

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de hierro · *Iron Ingot*

 Wooden Pavise

Pavés: escudo enorme, máxima cobertura.

EPIC KNIGHTS

OTRAS ARMAS

Arcos, ballesta y armas sueltas

Longbow

MESA DE CRAFTEO



- Palo · Stick
- Hilo · String
- Hilt

Heavy Crossbow

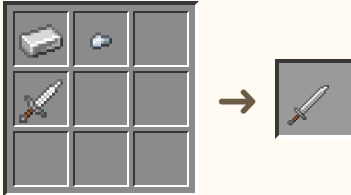
MESA DE CRAFTEO



- Steel Ingot
- Hilo · String
- Gancho de hilo · Tripwire Hook
- Pole

Messer

MESA DE CRAFTEO



- Lingote de hierro · Iron Ingot
- Pepita de hierro · Iron Nugget
- Iron Short Sword

Barbed Club

MESA DE CRAFTEO



- Steel Nugget
- Steel Ingot
- Palo · Stick

Pitchfork

MESA DE CRAFTEO



- Steel Ingot
- Palo · Stick

Blacksmith Hammer

MESA DE CRAFTEO



- Steel Ingot
- Palo · Stick
- Hilt

Noble Sword

MESA DE HERRERÍA



- Gilding Template
- Iron Bastard Sword
- Lingote de oro · Gold Ingot

Mejorar a netherita

Cualquier arma o escudo de **diamante** se pasa a **netherita** en la **mesa de herrería**:

- Plantilla de mejora de netherita
- El arma de diamante
- Lingote de netherita

Igual que una espada vanilla.

ARMADURAS (1/7)

Muchas se arman en cadena: por ejemplo la armadura de caballero sale de la media armadura + placas de acero

**Quilted Coif**

MESA DE CRAFTEO





 Woolen Fabric

**Gambeson**

MESA DE CRAFTEO





 Woolen Fabric

**Gambeson Boots**

MESA DE CRAFTEO





 Woolen Fabric
 Leather Strip
 Cuero · *Leather*

**Pantyhose**

MESA DE CRAFTEO





 Woolen Fabric

**Chainmail Helm**

MESA DE CRAFTEO

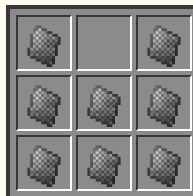




 Steel Chainmail

**Chainmail Armor**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Chainmail

**Chainmail Leggings**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Chainmail

**Boots**

MESA DE CRAFTEO





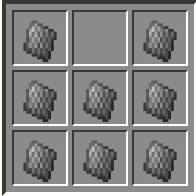
 Leather Strip
 Cuero · *Leather*

ARMADURAS (2/7)

Muchas se arman en cadena: por ejemplo la armadura de caballero sale de la media armadura + placas de acero

Lamellar Armor

MESA DE CRAFTEO



 Lamellar Rows

Lamellar Boots

MESA DE CRAFTEO



 Lamellar Rows

 Leather Strip

 Cuero · *Leather*

Brigandine

MESA DE CRAFTEO



 Cuero · *Leather*

 Steel Plate

Half-Armor

MESA DE CRAFTEO

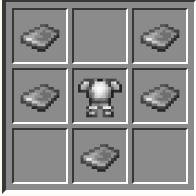


 Steel Ingot

 Steel Plate

Knight Armor

MESA DE CRAFTEO

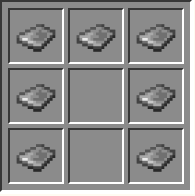


 Steel Plate

 Half-Armor

Knight Leggings

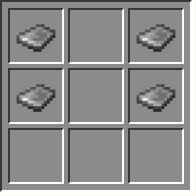
MESA DE CRAFTEO



 Steel Plate

Knight Boots

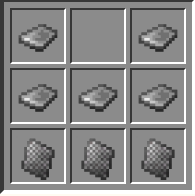
MESA DE CRAFTEO



 Steel Plate

XIV Century Knight Armor

MESA DE CRAFTEO



 Steel Plate

 Steel Chainmail

XIV Century Knight Leggings

MESA DE CRAFTEO



The crafting grid is a 3x3 table. The top row contains three Steel Chainmail items. The middle row contains a Steel Plate in the first and third positions, with the second position empty. The bottom row contains a Steel Plate in the first and third positions, with the second position empty.

→



The final product is a pair of XIV Century Knight Leggings, shown as a single icon.

- Steel Chainmail
- Steel Plate

XIV Century Knight Boots

MESA DE CRAFTEO

→ 

 Steel Plate

 Cuero · *Leather*

Reinforced Chainmail Armor

MESA DE CRAFTEO



A 3x3 crafting grid. The top row contains a Steel Ingot in the first and third slots. The middle and bottom rows each contain three Steel Chainmail pieces, filling all three slots in each row.

→



A single piece of Reinforced Chainmail Armor, which is a chest plate with a black and white checkered pattern.

 Steel Ingot

 Steel Chainmail

Reinforced Chainmail Leggings

MESA DE CRAFTEO

The diagram shows a 3x3 crafting grid. The top row contains three pieces of Steel Chainmail. The middle row contains one Steel Ingot in the first and third slots, with the middle slot empty. The bottom row contains three pieces of Steel Chainmail. An arrow points from this grid to the final product, Reinforced Chainmail Leggings, which is shown in a separate square frame.

Steel Chainmail

Steel Ingot

Reinforced Chainmail Boots

MESA DE CRAFTEO

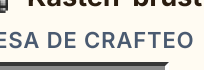
Steel Ingot

Leather Strip

Cuero · Leather

Kasten-brust Leggings

MESA DE CRAFTEO



Steel Plate

Small Steel Plate

Kasten-brust Boots

MESA DE CRAFTEO

The image shows a 3x3 crafting grid. The top row contains a Steel Plate, an empty slot, and a Steel Plate. The middle row contains a Steel Plate, an empty slot, and a Steel Plate. The bottom row contains a Small Steel Plate, an empty slot, and a Small Steel Plate. An arrow points from the grid to the resulting item, which is a pair of boots with a chestplate on the back.

Steel Plate

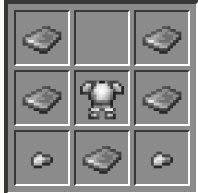
Small Steel Plate

ARMADURAS (4/7)

Muchas se arman en cadena: por ejemplo la armadura de caballero sale de la media armadura + placas de acero

**Gothic Armor**

MESA DE CRAFTEO





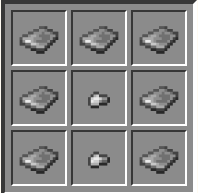
 Steel Plate

 Half-Armor

 Steel Nugget

**Gothic Leggings**

MESA DE CRAFTEO



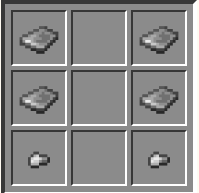


 Steel Plate

 Steel Nugget

**Gothic Boots**

MESA DE CRAFTEO



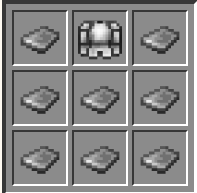


 Steel Plate

 Steel Nugget

**Jousting Armor**

MESA DE CRAFTEO



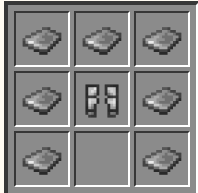


 Steel Plate

 Knight Armor

**Jousting Leggings**

MESA DE CRAFTEO



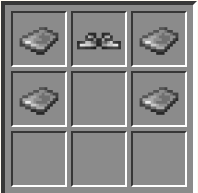


 Steel Plate

 Knight Leggings

**Jousting Boots**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Plate

 Knight Boots

**Crusader Armor**

MESA DE CRAFTEO





 Woolen Fabric

 Reinforced Chainmail Armor

**Crusader Leggings**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Chainmail

 Steel Ingot

ARMADURAS (5/7)

Muchas se arman en cadena: por ejemplo la armadura de caballero sale de la media armadura + placas de acero

Crusader Boots

MESA DE CRAFTEO

Steel Chainmail

Cuero · Leather

Burgonet

MESA DE CRAFTEO

Steel Plate

Steel Ingot

Cuirass

MESA DE CRAFTEO

Steel Ingot

Steel Plate

Cuirassier Pantyhose

MESA DE CRAFTEO

Cuero · Leather

Woolen Fabric

Cuirassier Boots

MESA DE CRAFTEO

Leather Strip

Cuero · Leather

Winged Hussar Armor

MESA DE CRAFTEO

Pluma · Feather

Piel de conejo · Rabbit Hide

Half-Armor

Palo · Stick

Maximilian Helm

MESA DE HERRERÍA

Plantilla de herrería · Netherite Upgrade Smithing Template

Armet

Polvo de blaze · Blaze Powder

Maximilian Armor

MESA DE HERRERÍA

Plantilla de herrería · Netherite Upgrade Smithing Template

Knight Armor

Polvo de blaze · Blaze Powder

ARMADURAS (6/7)

Muchas se arman en cadena: por ejemplo la armadura de caballero sale de la media armadura + placas de acero

Maximilian Leggings

MESA DE HERRERÍA

→

Plantilla de herrería · *Netherite Upgrade Smithing Template*

Knight Leggings

Polvo de blaze · *Blaze Powder*

Maximilian Boots

MESA DE HERRERÍA

→

Plantilla de herrería · *Netherite Upgrade Smithing Template*

Knight Boots

Polvo de blaze · *Blaze Powder*

Ceremonial Armet

MESA DE HERRERÍA

→

Gilding Template

Armet

Lingote de oro · *Gold Ingot*

Ceremonial Knight Armor

MESA DE HERRERÍA

→

Gilding Template

Knight Armor

Lingote de oro · *Gold Ingot*

Ceremonial Knight Boots

MESA DE HERRERÍA

→

Gilding Template

Knight Boots

Lingote de oro · *Gold Ingot*

Armet

MESA DE CRAFTEO

→

Steel Plate

Barbute

Barbute

MESA DE CRAFTEO

→

Steel Ingot

Steel Plate

Bascinet

MESA DE CRAFTEO

→

Steel Plate

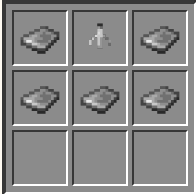
Norman Helmet

ARMADURAS (7/7)

Muchas se arman en cadena: por ejemplo la armadura de caballero sale de la media armadura + placas de acero

**Grand Bascinet**

MESA DE CRAFTEO



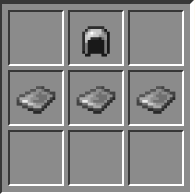


 Steel Plate

 Norman Helmet

**Sallet**

MESA DE CRAFTEO





 Barbute

 Steel Plate

**Kettle Hat**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Ingot

 Steel Plate

 Steel Chainmail

**Norman Helmet**

MESA DE CRAFTEO



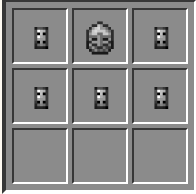


 Steel Ingot

 Steel Chainmail

**Face Helmet**

MESA DE CRAFTEO





 Small Steel Plate

 Shishak

**Greathelm**

MESA DE CRAFTEO



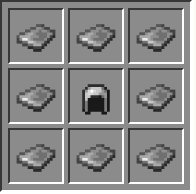


 Steel Ingot

 Steel Chainmail

**Frog-Mouth Helm**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Plate

 Barbute

**Shishak**

MESA DE CRAFTEO





 Steel Ingot

 Steel Nugget

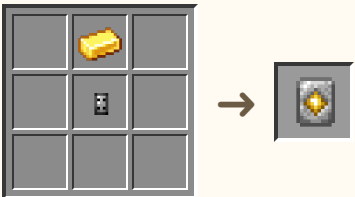
 Steel Chainmail

PLANTILLAS Y ARMADURAS DE LUJO

Las armaduras Maximiliano y ceremoniales se hacen en la mesa de herrería

Gilding Template

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de oro · *Gold Ingot*

 Small Steel Plate

Darkening Template

MESA DE CRAFTEO



 Tinte negro · *Black Dye*

 Small Steel Plate

Cómo funcionan

Las **plantillas** (gilding = dorado, darkening = ennegrecido) se usan en la **mesa de herrería** para transformar armaduras de placas en sus versiones **Maximiliano** (estriada) o **ceremonial**.

Las recetas exactas de cada pieza las ves con **JEI**: busca la plantilla y apretá **U**.

Decoraciones (plumas, cuernos vikingos, capas...): se craftean aparte y se aplican sobre el casco o la armadura en la mesa de crafteo. Buscalas en JEI escribiendo **@magistuarmory**.

ARMAS DE EPIC KNIGHTS CON MATERIALES DE DRAGÓN

Los mismos 20 tipos de armas de Epic Knights, hechos con materiales de Ice and Fire

Hueso de dragón *Dragon Bone Claymore*

MESA DE CRAFTEO



Hueso de dragón · *Dragon Bone*

Dragon Bone Short Sword

Igual que en Epic Knights pero con **huesos de dragón**. Hay de los 20 tipos.

Hueso de dragón elemental *Dragon Bone Fire Claymore*

MESA DE HERRERÍA



Plantilla de herrería · *Netherite Upgrade Smithing Template*

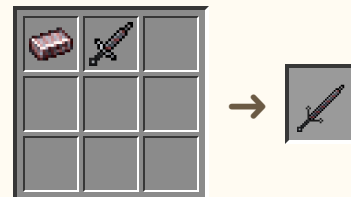
Dragon Bone Claymore

Sangre de dragón de fuego · *Fire Dragon Blood*

Arma de hueso + **sangre de dragón** (fuego, hielo o rayo) en la mesa de herrería.

Acero dracónico *Dragon Steel Fire Claymore*

MESA DE CRAFTEO



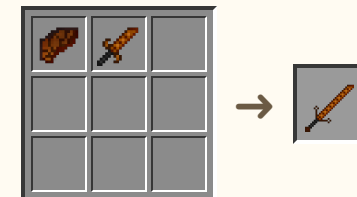
Lingote de acero dracónico de fuego · *Fire Dragonsteel Ingot*

Dragon Steel Fire Short Sword

Con **lingotes de acero dracónico** (de fuego, hielo o rayo). Las más fuertes.

Quitina de myrmex *Myrmex Desert Claymore*

MESA DE CRAFTEO



Quitina de myrmex de desierto · *Desert Myrmex Chitin*

Myrmex Desert Short Sword

Con **quitina de myrmex** (desierto o jungla). Fuertes contra no-artrópodos.

Myrmex venenosa *Myrmex Desert Venom Claymore*

MESA DE HERRERÍA



Plantilla de herrería · *Netherite Upgrade Smithing Template*

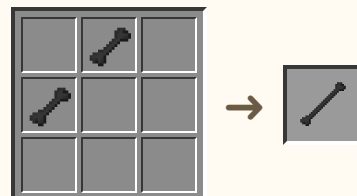
Myrmex Desert Claymore

Aguijón de myrmex · *Myrmex Stinger*

Arma de myrmex + **aguijón de myrmex** en la mesa de herrería: envenena.

Witherbone Pole

MESA DE CRAFTEO



Hueso de Wither · *Witherbone*

Asta de hueso de Wither: reemplaza al palo en las armas de asta de hueso de dragón.

Tipos disponibles

Cada material existe en los 20 tipos de arma de Epic Knights: Short Sword, Katzbalger, Bastard Sword, Claymore, Zweihander, Flame-Bladed Sword, Estoc, Stiletto, Heavy Mace, Morningstar, Flail, Heavy War Hammer, Lucerne Hammer, Lochaber Axe, Concave Edged Halberd, Guisarme, Ranseur, Ahlspiess, Pike, Lance.

Como en Epic Knights, se arman en cadena desde la **espada corta** del mismo material.

DAÑO DE LAS ARMAS CON MATERIALES DE DRAGÓN

Calculado igual que el juego · el acero dracónico es por lejos lo más fuerte

ARMA	MYRMEX	HUESO DE DRAGÓN	HUESO ELEMENTAL	ACERO DRACÓNICO	VEL.
 Short Sword	4,4	7,3	8,7	23,3	1,7
 Katzbalger	5,2	8,1	9,5	24,6	1,7
 Bastard Sword	6,4	9,8	11,5	29,3	1,3
 Claymore	7,6	11,5	13,5	33,8	0,9
 Zweihander	8,4	12,7	14,9	37	1
 Flame-Bladed Sword	8,4	12,7	14,9	37	1
 Estoc	6,2	9,7	11,4	29,1	1,3
 Stiletto	4	7	8,5	24	1,6
 Heavy Mace	7,2	11,4	13,5	35	1
 Morningstar	7	10,8	12,7	32,6	1,1
 Flail	8,8	13,6	16	40,8	0,8
 Heavy War Hammer	7,5	12,1	14,4	38	0,9
 Lucerne Hammer	6,9	11,2	13,4	35,9	1
 Lochaber Axe	9,6	14,4	16,8	41,6	0,9
 Concave Edged Halberd	10,1	15,4	18,1	45,6	0,8
 Guisarme	5,6	9,9	12	34,2	1,1
 Ranseur	5,7	9,8	11,8	33	1,2
 Ahlspiess	5,1	8,8	10,7	30,1	1,2
 Pike	5,4	9,5	11,5	32,7	1,2
 Lance	5,4	11,1	14	43,5	0,8

Efectos extra

- **Hueso elemental** (fuego, hielo o rayo): el de fuego prende fuego, el de hielo congela/ralentiza y el de rayo tira rayos. Pegan extra al dragón del elemento contrario.
- **Acero dracónico**: el de fuego quema y empuja, el de hielo congela en un bloque de hielo y el eléctrico tira rayos.
- **Myrmex venenosa**: envenena. Las de myrmex pegan extra a todo lo que no sea artrópodo (arañas, etc.) y a los gusanos de la muerte.
- Comparación: la mejor arma de Epic Knights normal (alabarda de netherita) hace unos 15.

DRAGONES: DÓNDE VIVEN

No aparecen al azar: se generan junto con el mundo, en nidos y cuevas

Dragón de fuego

Biomás: desiertos y otros biomas calientes, y llanuras secas.

Escamas: rojo, verde, bronce, gris.

Ataque: fuego. Quema el terreno.

Dragón de hielo

Biomás: todos los fríos y nevados (tundra, taiga nevada, picos).

Escamas: azul, blanco, zafiro, plateado.

Ataque: hielo. Congela y ralentiza.

Dragón de rayo

Biomás: sabanas, junglas y mesas (badlands). Es **nocturno**.

Escamas: azul eléctrico, amatista, cobre, negro.

Ataque: rayos, más daño directo.

Nidos y cuevas

- **Nidos (roosts)**, en la superficie: dragón **despierto** etapa 3 cuidando su tesoro. Se ven de lejos por el terreno quemado, congelado o con cristales.
- **Cuevas**, bajo tierra: dragón **dormido** de etapa 4 o 5 sobre oro y tesoros. Son más fuertes. Si no hacés ruido...
- Frecuencia en el server: 1 nido cada 360 chunks y 1 cueva cada 180 chunks del bioma correcto.
- También hay **esqueletos de dragón** en la superficie: dan huesos.

Etapas de vida

- **1:** cría, solo muerde.
- **2:** aliento débil.
- **3:** adolescente, tira bolas de fuego/hielo/rayo. La más común en nidos.
- **4:** adulto, pone huevos. Vive en cuevas.
- **5:** anciano, rarísimo y brutal.
- Machos: alas con dibujos y más tesoro. Hembras: cuernos curvos.

QUÉ TE DEJA UN DRAGÓN

Hacé clic derecho sobre el cadáver para "cosecharlo" varias veces

Drops del cadáver

	Escamas (del color del dragón)	Armaduras de escamas y bloques.
	Huesos de dragón	Armas, herramientas, arco, forja, armas de Epic Knights.
	Carne de dragón	No se cocina. La de fuego te prende fuego, la de hielo te frena. Llena como un bife.
	Sangre: usá un frasco de vidrio sobre el cadáver	Espadas elementales, acero dracónico, cristal de invocación.
	Corazón (una sola vez)	Núcleo de la forja de dragón.
	Cráneo (una sola vez)	Bastón de comando para dar órdenes a tu dragón.
	Huevo (hembras, y en nidos y cuevas)	¡Tu propio dragón!

Cómo pelear contra uno

- Llevá **armadura buena** y **pociones de resistencia al fuego** (contra los de fuego).
- Usá **armas a distancia** (arco de hueso de dragón, flechas especiales) y cubrite del aliento.
- Fijate cuando "carga" un ataque: ahí conviene esquivar.
- Las armas **elementales** pegan extra al dragón opuesto: fuego contra hielo, hielo contra fuego, y rayo contra los dos.
- Una **cueva** con el dragón dormido es la mejor oportunidad para robar tesoro o huevos sin pelear.

HUEVOS: CÓMO HACERLOS NACER

Cada tipo necesita su condición · tarda unos 6 minutos (7200 ticks en este server)

Huevo de fuego

 Huevo de dragón (Rojo) · *Dragon Egg (Red)*

 Huevo de dragón (Verde) · *Dragon Egg (Green)*

 Huevo de dragón (Bronce) · *Dragon Egg (Bronze)*

 Huevo de dragón (Gris) · *Dragon Egg (Gray)*

Ponelo en el piso y **prende fuego en el mismo bloque** con un encendedor. Si el fuego se apaga, poné **netherrack** abajo: ahí el fuego dura para siempre.

Huevo de hielo

 Huevo de dragón (Azul) · *Dragon Egg (Blue)*

 Huevo de dragón (Blanco) · *Dragon Egg (White)*

 Huevo de dragón (Zafiro) · *Dragon Egg (Sapphire)*

 Huevo de dragón (Plateado) · *Dragon Egg (Silver)*

Ponelo **dentro de un bloque de agua** (fuente). El huevo se congela y después nace.

Huevo de rayo

 Huevo de dragón (Azul eléctrico) · *Dragon Egg (Electric Blue)*

 Huevo de dragón (Amatista) · *Dragon Egg (Amethyst)*

 Huevo de dragón (Cobre) · *Dragon Egg (Copper)*

 Huevo de dragón (Negro) · *Dragon Egg (Black)*

Ponelo **al aire libre bajo la lluvia**, sin techo arriba. Solo avanza mientras llueve.

Importante

- El dragón queda **vinculado al jugador más cercano** cuando nace: quedate al lado.
- Si te alejás mucho, la zona se descarga y el huevo **deja de avanzar**.
- El color del huevo es el color que va a tener el dragón.
- En creativo también hay **huevos de spawn** (con manchitas): esos crean un dragón **salvaje** que te ataca. No los confundas.

CRiar Y MONTAR TU DRAGÓN

Todo lo que necesitás una vez que nace

Alimentarlo y hacerlo crecer

- Comen **carne**: tirele o dale vaca, cerdo, pollo, cordero, conejo o pescado (cruda o cocida).
- La **Comida de dragón** lo hace crecer **mucho más rápido**.
- Clic derecho al dragón: ves su **edad, género y hambre**.
- Con el **Bastón de comando** (cráneo de dragón + palos) le decís que **se quede** o que **pasee**.

Comida de dragón *Dragon Meal*

MESA DE CRAFTEO



 Hueso · Bone (o similar)

 Bife crudo · Raw Beef (o similar)

Bastón de comando de dragón *Dragon Command Staff*

MESA DE CRAFTEO



 Cráneo de dragón · Dragon Skull (o similar)

 Palo · Stick

Montarlo

- Desde la **etapa 3: Shift + clic derecho** sobre él para subirte. No necesita montura.
- **Saltar** = despega y vuela. **Shift** = baja.
- Echar fuego/hielo/rayo: hay una tecla propia del mod. Fijate en Opciones → Controles → Ice and Fire.
- La **Flauta de hueso de dragón** calma a tu dragón volador y lo baja al piso. También sirve con hipogrifos y amphitheres.

Flauta de hueso de dragón *Dragon Bone Flute*

MESA DE CRAFTEO



 Hueso de dragón · Dragon Bone

 Lingote de hierro · Iron Ingot

Cuerno de dragón *Dragon Horn*

MESA DE CRAFTEO



 Hueso de dragón · Dragon Bone

 Palo · Stick

Guarda a tu dragón en el cuerno y lo vuelve a sacar donde quieras.

REPRODUCIR DRAGONES Y OTROS OBJETOS

Dale la mezcla a un macho y después a una hembra: ella pone un huevo de color al azar

Sopa de lirio de fuego *Fire Lily Mixture*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Bol · Bowl
- Vara de blaze · Blaze Rod
- Lirio de fuego · Fire Lily

Para dragones de fuego. El **lirio de fuego** crece en biomas de dragón de fuego.

Sopa de lirio de hielo *Frost Lily Mixture*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Bol · Bowl
- Cristales de prisma marina · Prismarine Crystals
- Lirio de hielo · Frost Lily

Para dragones de hielo. El lirio de hielo crece en biomas fríos.

Sopa de lirio del rayo *Lightning Lily Mixture*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Fruta de chorus · Chorus Fruit
- Lirio del rayo · Lightning Lily
- Bol · Bowl

Para dragones de rayo. El lirio del rayo crece (raro) en sabanas.

Cristal de invocación de dragón de fuego *Fire Dragon Summoning Crystal*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)

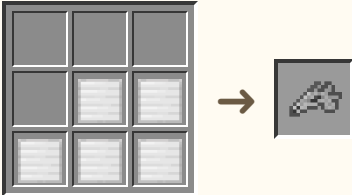


- Sangre de dragón de fuego · Fire Dragon Blood
- Perla de ender · Ender Pearl
- Diamante · Diamond
- Esmeralda · Emerald

Clic derecho al dragón para "atarlo" al cristal; después lo usás en cualquier lado y el dragón se teletransporta a vos (misma dimensión).

Armadura para dragón: cabeza *Iron Dragon Armor (Head)*

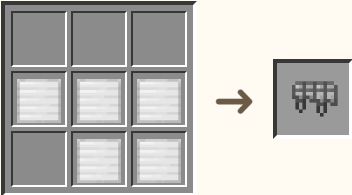
MESA DE CRAFTEO



- Bloque de hierro · Block of Iron

Armadura para dragón: cuello *Iron Dragon Armor (Neck)*

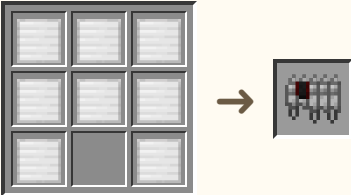
MESA DE CRAFTEO



- Bloque de hierro · Block of Iron

Armadura para dragón: cuerpo *Iron Dragon Armor (Body)*

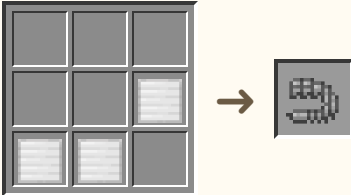
MESA DE CRAFTEO



- Bloque de hierro · Block of Iron

Armadura para dragón: cola *Iron Dragon Armor (Tail)*

MESA DE CRAFTEO



- Bloque de hierro · Block of Iron

ARMADURAS PARA TU DRAGÓN

Mismas 4 piezas en todos los materiales · se usan bloques en vez de lingotes

MATERIAL	CABEZA	CUELLO	CUERPO	COLA
 Bloque de hierro <i>Block of Iron</i>				
 Bloque de oro <i>Block of Gold</i>				
 Bloque de diamante <i>Block of Diamond</i>				
 Bloque de plata <i>Silver Block</i>				
 Bloque de cobre <i>Block of Copper</i>				
 Bloque de acero dracónico de fuego <i>Block of Fire Dragonsteel</i>				
 Bloque de acero dracónico de hielo <i>Block of Ice Dragonsteel</i>				
 Bloque de acero dracónico eléctrico <i>Block of Lightning Dragonsteel</i>				
Para ponérsela, abrí el inventario del dragón (Shift + clic derecho cuando está quieto, o desde la montura). Las de acero dracónico son las mejores.				

LA FORJA DE DRAGÓN Y EL ACERO DRACÓNICO

El mejor material del juego: se hace con el aliento de un dragón

Cómo armar la forja

- Necesitás: **1 núcleo**, **1 entrada**, **8 bloques de hueso de dragón** y **17 ladrillos de forja** (del mismo tipo: fuego, hielo o rayo).
- Se arma en **3 capas** (3×3): el núcleo va en el centro de la capa del medio y la entrada en un costado. El esquema completo está en el **Bestiario**, en la página "Dragonforge".
- Para que funcione hace falta el **aliento de un dragón** del mismo tipo frente a la entrada: tu dragón domado, o uno salvaje atado con **cadenas** a un **muro de hueso de dragón**.
- Metés **lingote de hierro + sangre de dragón** y sale **acero dracónico**.

Tipos de forja

Hay forja de **fuego**, de **hielo** y de **rayo**. Cada una usa sus propios ladrillos, núcleo y entrada (en las recetas cambiás las escamas/sangre por las del tipo que quieras) y necesita un dragón de ese tipo.

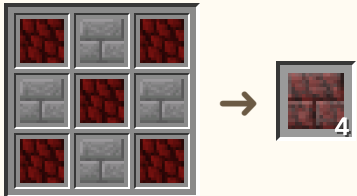
En la página siguiente están las recetas de los bloques (se muestran las de fuego) y del acero.

BLOQUES DE LA FORJA Y ACERO DRACÓNICO

Se muestran los de fuego: los de hielo y rayo son iguales con materiales de su tipo

 **Ladrillo de forja de dragón de fuego**
Dragonforge Fire Brick

MESA DE CRAFTEO



 Bloque de escamas de dragón (Rojo) · *Block of Dragon Scales (Red) (o similar)*
 Ladrillos de piedra · *Stone Bricks*

 **Núcleo de forja de dragón de fuego**
Dragonforge Fire Core

MESA DE CRAFTEO



 Ladrillo de forja de dragón de fuego · *Dragonforge Fire Brick*
 Corazón de dragón de fuego · *Fire Dragon Heart*

Lleva el **corazón** del dragón.

 **Apertura de forja de dragón de fuego**
Dragonforge Fire Aperture

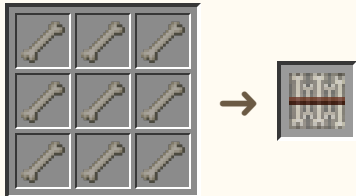
MESA DE CRAFTEO



 Ladrillo de forja de dragón de fuego · *Dragonforge Fire Brick*
 Lingote de hierro · *Iron Ingot*

 **Bloque de huesos de dragón**
Block of Dragon Bones

MESA DE CRAFTEO



 Hueso de dragón · *Dragon Bone*

 **Lingote de acero dracónico de fuego**
Fire Dragonsteel Ingot

FORJA DE DRAGÓN DE FUEGO



 Lingote de hierro · *Iron Ingot*
 Sangre de dragón de fuego · *Fire Dragon Blood*

 **Lingote de acero dracónico de hielo**
Ice Dragonsteel Ingot

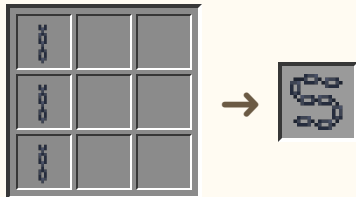
FORJA DE DRAGÓN DE HIELO



 Lingote de hierro · *Iron Ingot*
 Sangre de dragón de hielo · *Ice Dragon Blood*

 **Cadena de hierro**
Chain Line

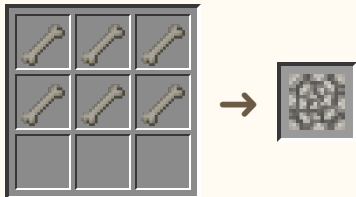
MESA DE CRAFTEO



 Cadena · *Chain*
Para capturar dragones y otros monstruos.

 **Muro de huesos de dragón**
Dragon Bone Wall

MESA DE CRAFTEO



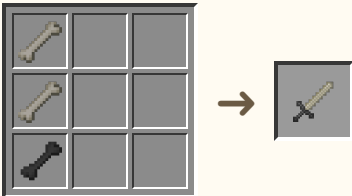
 Hueso de dragón · *Dragon Bone*
Los dragones rompen los muros comunes; este no.

ARMAS DE HUESO DE DRAGÓN

El hueso de Wither (de los esqueletos Wither del Nether o de las cocatrices) reemplaza al palo

Espada de hueso de dragón *Dragon Bone Sword*

MESA DE CRAFTEO



- Hueso de dragón · *Dragon Bone*
- Hueso de Wither · *Witherbone*

Arco de hueso de dragón *Dragon Bone Bow*

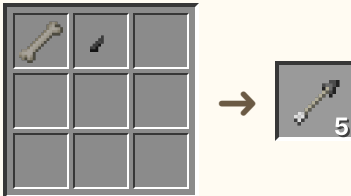
MESA DE CRAFTEO



- Hueso de dragón · *Dragon Bone*
- Hilo · *String*
- Hueso de Wither · *Witherbone*

Flecha de hueso de dragón *Dragon Bone Arrow*

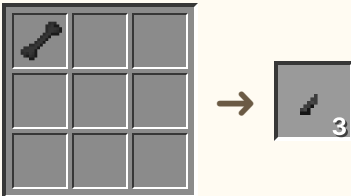
MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Hueso de dragón · *Dragon Bone*
- Fragmento de hueso de Wither · *Witherbone Shard*

Fragmento de hueso de Wither *Witherbone Shard*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Hueso de Wither · *Witherbone*
- Reemplaza al pedernal en las flechas de hueso de dragón.

Espada llameante de hueso de dragón *Flamed Dragon Bone Sword*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Espada de hueso de dragón · *Dragon Bone Sword*
 - Sangre de dragón de fuego · *Fire Dragon Blood*
- Prende fuego al objetivo y hace daño extra a los dragones de **hielo**.

Espada congelada de hueso de dragón *Iced Dragon Bone Sword*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Espada de hueso de dragón · *Dragon Bone Sword*
 - Sangre de dragón de hielo · *Ice Dragon Blood*
- Ralentiza y hace daño extra a los dragones de **fuego**.

Espada relampagueante de hueso de dragón *Lightning Dragon Bone Sword*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Espada de hueso de dragón · *Dragon Bone Sword*
 - Sangre de dragón eléctrico · *Lightning Dragon Blood*
- Tira rayos y hace daño extra a dragones de fuego y de hielo.

Herramientas de hueso

- Hacha de hueso de dragón · *Dragon Bone Axe*
- Pico de hueso de dragón · *Dragon Bone Pickaxe*
- Pala de hueso de dragón · *Dragon Bone Shovel*
- Azada de hueso de dragón · *Dragon Bone Hoe*

Mismo patrón que las herramientas normales, con hueso de dragón y **hueso de Wither** como mango.

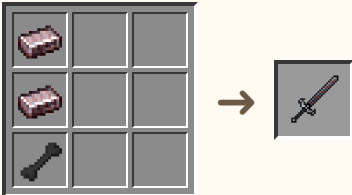
ACERO DRACÓNICO

Herramientas, armas y armaduras con los lingotes de la forja

Espada de acero dracónico de fuego

Fire Dragonsteel Sword

MESA DE CRAFTEO

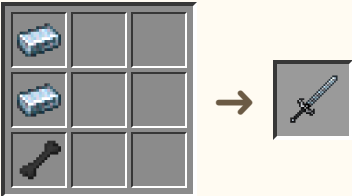


- Lingote de acero dracónico de fuego · Fire Dragonsteel Ingot
- Hueso de Wither · Witherbone

Espada de acero dracónico de hielo

Ice Dragonsteel Sword

MESA DE CRAFTEO



- Lingote de acero dracónico de hielo · Ice Dragonsteel Ingot
- Hueso de Wither · Witherbone

Efectos

- De fuego:** prende fuego al enemigo (hasta 15 s) y lo empuja fuerte.
- De hielo:** congela al enemigo en un bloque de hielo.
- Eléctrico:** tira rayos.
- La armadura protege más contra el aliento de los dragones.
- Hacha, pico, pala y azada: mismo patrón que las normales.

Armaduras de acero dracónico (patrón de armadura normal)

MATERIAL	CASCO	PECHERA	GREBAS	BOTAS
Lingote de acero dracónico de fuego Fire Dragonsteel Ingot				
Lingote de acero dracónico de hielo Ice Dragonsteel Ingot				
Lingote de acero dracónico eléctrico Lightning Dragonsteel Ingot				

ARMADURAS DE ESCAMAS DE DRAGÓN

Patrón de armadura normal con escamas del mismo color · protegen extra contra el aliento de dragón

Dragones de fuego y de hielo

MATERIAL	CASCO	PECHERA	GREBAS	BOTAS
 Rojo <i>Dragon Scales (Red)</i>				
 Verde <i>Dragon Scales (Green)</i>				
 Bronce <i>Dragon Scales (Bronze)</i>				
 Gris <i>Dragon Scales (Gray)</i>				
 Azul <i>Dragon Scales (Blue)</i>				
 Blanco <i>Dragon Scales (White)</i>				
 Zafiro <i>Dragon Scales (Sapphire)</i>				
 Plateado <i>Dragon Scales (Silver)</i>				

Dragones de rayo

MATERIAL	CASCO	PECHERA	GREBAS	BOTAS
 Azul eléctrico <i>Dragon Scales (Electric Blue)</i>				
 Amatista <i>Dragon Scales (Amethyst)</i>				
 Cobre <i>Dragon Scales (Copper)</i>				
 Negro <i>Dragon Scales (Black)</i>				

Con 9 escamas también se hace un **bloque de escamas** para guardarlas.

ICE AND FIRE

PLATA Y COBRE

La plata viene de Ice and Fire · las armas de plata son las mejores contra muertos vivientes y fantasmas



Lingote de plata
Silver Ingot

HORNO





Mineral de plata de pizarra profunda ·
Deepslate Silver Ore

Minerales de plata: bajo tierra, como el hierro.
Fundí la plata cruda en el horno.



Espada de plata
Silver Sword

MESA DE CRAFTEO





Lingote de plata · *Silver Ingot*



Palo · *Stick*



Espada de cobre
Copper Sword

MESA DE CRAFTEO





Lingote de cobre · *Copper Ingot*



Palo · *Stick*

Herramientas



Hacha de plata · *Silver Axe*



Pico de plata · *Silver Pickaxe*



Hacha de cobre · *Copper Axe*



Pico de cobre · *Copper Pickaxe*

Mismo patrón que las de hierro.

Armaduras de metal (patrón normal)

MATERIAL



Plata
Silver Ingot



Cobre
Copper Ingot

CASCO



PECHERA



GREBAS



BOTAS



Guía del Reino · Servidor Medieval · Forge 1.20.1

43 / 117

ARMADURAS DE CRIATURAS

Cada una tiene un bonus especial · patrón de armadura normal con el material de la criatura

Gusano de la muerte · más dureza

MATERIAL	CASCO	PECHERA	GREBAS	BOTAS
 Rojo <i>Red Death Worm Chitin</i>				
 Moreno <i>Tan Death Worm Chitin</i>				
 Blanco <i>White Death Worm Chitin</i>				

Myrmex · quitina muy resistente

MATERIAL	CASCO	PECHERA	GREBAS	BOTAS
 Desierto <i>Desert Myrmex Chitin</i>				
 Jungla <i>Jungle Myrmex Chitin</i>				

Trol · el set completo reduce 75% el daño de proyectiles

MATERIAL	CASCO	PECHERA	GREBAS	BOTAS
 Bosque <i>Forest Troll Leather</i>				
 Hielo <i>Frost Troll Leather</i>				
 Montaña <i>Mountain Troll Leather</i>				

Disfraz de oveja · invisible para el cíclope

MATERIAL	CASCO	PECHERA	GREBAS	BOTAS
 Lana <i>White Wool</i>				

Con el set completo y agachado, el cíclope no te ve.

ARMADURA DEL GUARDIÁN DE LA MAREA

Escamas de serpiente marina · cada pieza da respiración acuática y más fuerza en el agua o bajo la lluvia

MATERIAL	CASCO	PECHERA	GREBAS	BOTAS
 Azul <i>Sea Serpent Scales (Blue)</i>				
 Bronce <i>Sea Serpent Scales (Bronze)</i>				
 Azul profundo <i>Sea Serpent Scales (Deep Blue)</i>				
 Verde <i>Sea Serpent Scales (Green)</i>				
 Violeta <i>Sea Serpent Scales (Purple)</i>				
 Rojo <i>Sea Serpent Scales (Red)</i>				
 Turquesa <i>Sea Serpent Scales (Teal)</i>				
Las escamas se combinan con escamas brillantes (de hipocampos o sirenas). Es un poco mejor que la armadura de escamas de dragón. Abrió JEI y apretó R sobre una pieza para ver la receta exacta.				

ARMAS ESPECIALES DE CRIATURAS (1/2)

Cada criatura deja un material para un arma única

Espada de garra de hipogrifo *Hippogryph Talon Sword*

MESA DE CRAFTEO



- Garra de hipogrifo · *Hippogryph Talon*
- Pluma · *Feather (o similar)*
- Lingote de hierro · *Iron Ingot*
- Palo · *Stick*

Garra de hipogrifo: todos sus golpes son **ataques de barrido** con daño extra.

Macuahuitl de anfíptero *Amphithere Macuahuitl*

MESA DE CRAFTEO

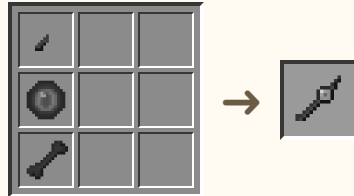


- Obsidiana · *Obsidian*
- Madera de roble · *Oak Planks (o similar)*
- Pluma de anfíptero · *Amphithere Feather*
- Palo · *Stick*

Plumas de amphithere: empuja hacia arriba y atrás e **inutiliza escudos**.

Cetro de cocatriz *Cockatrice Scepter*

MESA DE CRAFTEO



- Fragmento de hueso de Wither · *Witherbone Shard*
- Ojo de cocatriz · *Cockatrice Eye*
- Hueso de Wither · *Witherbone*

Ojo de cocatriz: aplica **Descomposición** (wither) y puede afectar a varios enemigos cercanos.

Daga de ave del Estínfalo *Stymphalian Bird Dagger*

MESA DE CRAFTEO



- Pluma de ave del Estínfalo · *Stymphalian Bird Feather*
- Palo · *Stick*

Plumas de pájaro de Estínfalo: velocidad de ataque altísima.

Bofetada de hipocampo *Hippocampus Slapper*

MESA DE CRAFTEO



- Aleta de hipocampo · *Hippocampus Fin*
- Palo · *Stick*

Aleta de hipocampo: arma "graciosa" que aturde y ralentiza.

Tridente de la marea *Tide Trident*

MESA DE CRAFTEO



- Colmillo de serpiente marina · *Sea Serpent Fang*
- Escamas de serpiente marina (Azul) · *Sea Serpent Scales (Blue) (o similar)*
- Diamante · *Diamond*
- Hueso de dragón · *Dragon Bone*

Atraviesa a varios enemigos.

ARMAS ESPECIALES DE CRIATURAS (2/2)

Cada criatura deja un material para un arma única

Espada fantasmal *Phantasmal Blade*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



 Espada de hueso de dragón · *Dragon Bone Sword*  Lingote fantasmal · *Phantasmal Ingot*

Lingote fantasmal: dispara una espada giratoria que atraviesa bloques y pega extra.

Guantelete de gusano de la muerte *Death Worm Gauntlet*

MESA DE CRAFTEO



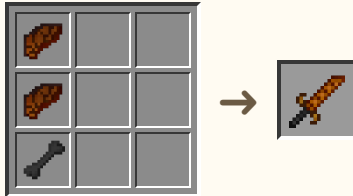
 Lengua de gusano de la muerte · *Death Worm Tongue*  Quitina de gusano de la muerte rojo · *Red Death Worm Chitin*

 Cadena de hierro · *Chain Line*

Lengua de gusano: latigazo de 3 de daño que **atrae al enemigo** hacia vos.

Espada de quitina de myrmex de desierto *Desert Myrmex Chitin Sword*

MESA DE CRAFTEO

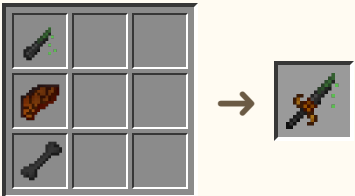


 Quitina de myrmex de desierto · *Desert Myrmex Chitin*  Hueso de Wither · *Witherbone*

Pega extra a no-artrópodos y gusanos de la muerte.

Espada de aguijón de myrmex de desierto *Desert Myrmex Stinger Sword*

MESA DE CRAFTEO



 Aguijón de myrmex · *Myrmex Stinger*  Quitina de myrmex de desierto · *Desert Myrmex Chitin*

 Hueso de Wither · *Witherbone*

Con aguijón de myrmex: envenena.

Bastón de myrmex de desierto *Desert Myrmex Staff*

MESA DE CRAFTEO



 Aguijón de myrmex · *Myrmex Stinger*  Quitina de myrmex de desierto · *Desert Myrmex Chitin*

 Hueso de Wither · *Witherbone*

Modifica colonias de myrmex (con reputación 75+).

DAÑO DE LAS ARMAS DE ICE AND FIRE

Valores del tooltip ("daño de ataque") · referencia vanilla: espada de hierro 6, diamante 7, netherita 8

ARMA	DAÑO	VEL.	ESPECIAL
 Espada de cobre	4	1,6	
 Espada de plata	5	1,6	Daño extra a no-muertos y fantasmas
 Espada de quitina de myrmex de desierto	5	1,6	Extra a no-artrópodos y gusanos
 Espada de aguijón de myrmex de desierto	5	1,6	Además envenena
 Macuahuitl de anfíptero	5	1,6	Empuja e inutiliza escudos
 Bofetada de hipocampo	2	1,6	Aturde y ralentiza
 Espada de garra de hipogrifo	6,5	1,6	Siempre ataque de barrido
 Daga de ave del Estinfalo	6	3	Muy rápida
 Espada de hueso de dragón	8	1,6	

ARMA	DAÑO	VEL.	ESPECIAL
 Espada llameante de hueso de dragón	9,5	1,6	Prende fuego · extra a dragones de hielo
 Espada congelada de hueso de dragón	9,5	1,6	Ralentiza · extra a dragones de fuego
 Espada relampagueante de hueso de dragón	9,5	1,6	Tira rayos · extra a fuego y hielo
 Espada fantasmal	11	3	Rápida · dispara espadas que atraviesan bloques
 Hacha de trol	17	0,5	Armas de trol (drop): muy lentas
 Espada de acero dracónico de fuego	25	1,6	Quema y empuja fuerte
 Espada de acero dracónico de hielo	25	1,6	Congela en un bloque de hielo
 Espada de acero dracónico eléctrico	25	1,6	Tira rayos

Otras

 **Maza (Trials)** · *Mace*: **6** de daño a velocidad 1,2, **más un bonus por cada bloque que caés** antes de pegar. Un golpe desde muy alto puede matar casi cualquier cosa.

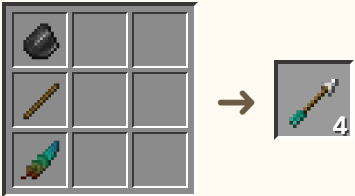
El **acero dracónico** sale de la config del servidor (25 de daño base), así que si algún día se cambia, cambian estas armas.

FLECHAS Y EQUIPO DE PROTECCIÓN

Las flechas especiales tienen efectos únicos

Flecha de anfitriero *Amphithere Arrow*

MESA DE CRAFTEO

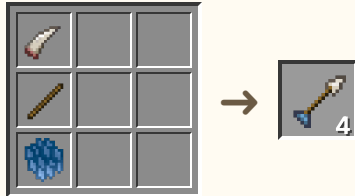


-  Pedernal · *Flint*
-  Palo · *Stick*
-  Pluma de anfitriero · *Amphithere Feather*

Empujan con una ráfaga de viento.

Flechas de la marea *Tide Arrow*

MESA DE CRAFTEO

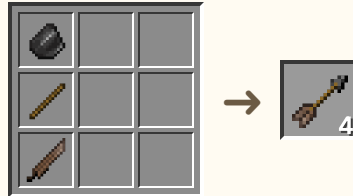


-  Colmillo de serpiente marina · *Sea Serpent Fang*
-  Palo · *Stick*
-  Escamas de serpiente marina (Azul) · *Sea Serpent Scales (Blue) (o similar)*

Vuelan bajo el agua sin frenarse.

Flecha del Estínfalo *Stymphalian Arrow*

MESA DE CRAFTEO

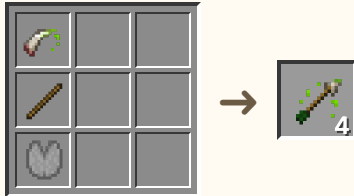


-  Pedernal · *Flint*
-  Palo · *Stick*
-  Pluma de ave del Estínfalo · *Stymphalian Bird Feather*

No caen por la gravedad y pegan más.

Flecha de hidra *Hydra Arrow*

MESA DE CRAFTEO



-  Colmillo de hidra · *Hydra Fang*
-  Palo · *Stick*
-  Lirio de agua · *Lily Pad*

Envenenan y te curan a vos.

Venda *Blindfold*

MESA DE CRAFTEO

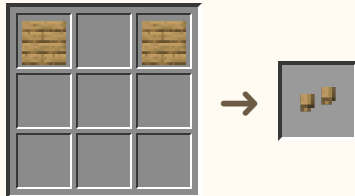


-  Hilo · *String*
-  Cuero · *Leather*

Contra gorgonas y cocatrices: su mirada no te afecta.

Tapones para los oídos *Earplugs*

MESA DE CRAFTEO

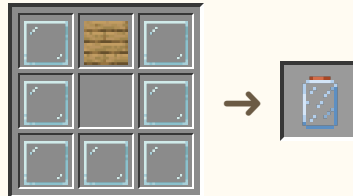


-  Madera de roble · *Oak Planks (o similar)*

Contra sirenas: no te encanta su canto.

Tarro *Jar*

MESA DE CRAFTEO



-  Vidrio · *Glass*
-  Madera de roble · *Oak Planks (o similar)*

Atrapá una pixie: da polvo de pixie cada tanto.

OTRAS CRIATURAS QUE SE PUEDEN DOMAR

Monturas y mascotas de Ice and Fire

Hipogrifo (colinas)

- **Domar:** tirele muchas **patas de conejo** cerca hasta que se eche.
- **Shift + clic derecho:** montura, armadura o cofre.
- **Palo:** sentarse o pasear.
- **Criar:** estofado de conejo a dos.
- Vuela muy lejos.

Cocatriz (sabanas)

- Las gallinas a veces ponen **huevos podridos**: si tirás uno puede salir una **cocatriz bebé** que es tuya.
- También se doma **mirándola fijo**, de a ratos (¡te seca el alma!).
- **Mano vacía:** sentarse, seguir o patrullar.
- Semillas la curan.

Amphithere (junglas)

- Bajalo con **flechas**, perseguilo y **subite**.
- Te va a morder: aguantá hasta que se calme y quede domado.
- Vuela como elytra: mirás arriba y sube, abajo y baja.
- **Criar:** con **galletas**.
- De las monturas más rápidas.

Pixie (bosques oscuros)

- **Amistad:** tirele **torta** cerca.
- Te sigue y te da un **efecto de poción** según su color.
- Te roban ítems si no las mirás: pegales y los sueltan.
- **Frasco:** la atrapás y produce polvo.

Hipocampo (océanos)

- **Domar:** dale **algas (kelp)**.
- **Criar:** **cristales de prisma marina**.
- Montura, armadura de caballo y cofre.
- Rapidísimo bajo el agua, lento en tierra.
- **Palo:** sentarse.

Gusano de la muerte (desiertos)

- Tirá un **huevo de gusano** (drop raro): sale un gusano que **protege tu zona** (50 bloques) y no te ataca.
- Crece rapidísimo y caza monstruos.
- Dicen que con dos cañas de pescar se puede montar...

MYRMEX: HORMIGAS GIGANTES

Colonias en desiertos y junglas · se puede comerciar con ellas

Castas

- **Obreras:** juntan recursos, son las más débiles.
- **Soldados:** escoltan a las demás.
- **Centinelas:** emboscan, son las más peligrosas después de la reina.
- **Reales:** vuelan y forman nuevas reinas.
- **Reina:** si la matás, la colonia muere.

Reputación

- Tirá  **resina de myrmex** · *Desert Myrmex Resin Chunk* cerca de las obreras para subir la reputación. Atacarlas la baja.
- **25:** se vuelven neutrales. **50:** comercian con vos. **75:** podés usar el **báculo de myrmex** en la colonia.
- Un **huevo de reina** que nace bajo tierra cerca tuyo crea una colonia que **te ama** (reputación 100).
- Drops: quitina (armas y armadura), resina y aguijones (armas venenosas).

ENEMIGOS Y LO QUE DEJAN (1/3)

Datos de los drops sacados del mod · "raro" = solo si lo mata un jugador, con baja probabilidad

CRIATURA	DROPS	PARA QUÉ SIRVEN	CONSEJO
 Troles Cuevas de bosques, colinas y zonas heladas	 Cuero de trol del bosque <i>Forest Troll Leather</i> · Colmillo de trol <i>Troll Tusk</i>	Cuero → armadura de trol (-75% daño de proyectiles). Los de montaña pueden dejar esmeraldas y los de hielo zafiros.	Las flechas no les hacen nada. Pegá cuerpo a cuerpo y retrocedé. La luz del sol los convierte en piedra, pero perdés los drops.
 Cíclope Cuevas en playas, cuidando ovejas	 Ojo de cíclope <i>Eye of Cyclops</i>	También deja cuero, cordero y lana. Hay tesoros en su cueva.	Una flecha al ojo lo deja ciego. Con el disfraz de oveja agachado no te ve.
 Gusano de la muerte Desiertos, bajo la arena	 Quitina de gusano de la muerte rojo <i>Red Death Worm Chitin</i> · Huevo de gusano de la muerte <i>Death Worm Egg</i> · Lengua de gusano de la muerte <i>Death Worm Tongue</i>	Quitina → armadura dura. Huevo → gusano guardián. Lengua (rara) → guantelete.	Te agarra con la lengua. Los gigantes miden más de 20 bloques.
 Cocatriz Sabanas	 Hueso de Wither <i>Witherbone</i> · Ojo de cocatriz <i>Cockatrice Eye</i>	Hueso de Wither → mangos de armas de hueso de dragón. Ojo (raro) → cetro.	Su mirada te seca el alma: usá la venda (blindfold).
 Gorgona Templo de la gorgona, en la costa (hay que encontrar las palancas ocultas)	 Cabeza de gorgona <i>Gorgon Head</i>	Cabeza de gorgona: convierte en piedra a lo que la mire (un solo uso).	¡No la mires! Usá la venda.

ENEMIGOS Y LO QUE DEJAN (2/3)

Criaturas del agua y del aire

CRIATURA	DROPS	PARA QUÉ SIRVEN	CONSEJO
 Serpiente marina Océanos cálidos	  Escamas de serpiente marina (Azul) <i>Sea Serpent Scales (Blue)</i> · Colmillo de serpiente marina <i>Sea Serpent Fang</i>	Escamas → armadura del guardián de la marea. Colmillo → flechas submarinas.	Rapidísima y salta fuera del agua para pegarte. No se puede domar.
 Sirena Rocas en el océano	  Escamas brillantes <i>Shiny Scales</i> · Lágrima de sirena <i>Siren Tear</i>	Escamas brillantes → poción de respiración acuática y armadura de marea. También deja prismarina.	Su canto te atrae al agua. Usá los tapones (earplugs).
 Pájaro de Estínfalo Pantanos, en bandadas	 Pluma de ave del Estínfalo <i>Stymphalian Bird Feather</i>	Plumas → flechas que no caen y daga. También deja hierro y cobre.	Te tiran plumas filosas desde lejos. Si matás a uno, la bandada huye.
 Hidra Bajo una colina en los pantanos	  Colmillo de hidra <i>Hydra Fang</i> · Corazón de hidra <i>Hydra Heart</i>	Colmillo → flechas que envenenan y te curan. Corazón (raro): regeneración desde la barra rápida.	¡Prendela fuego! Si no, por cada cabeza que cortás le salen dos.
 Hipogrifo Colinas y montañas	 Garra de hipogrifo <i>Hippogryph Talon</i>	Garra (rara) → espada de garra. También deja plumas y cuero.	Ataca si te acercás, pero se puede domar con patas de conejo.

ENEMIGOS Y LO QUE DEJAN (3/3)

No-muertos, colonias y criaturas mágicas

CRIATURA	DROPS	PARA QUÉ SIRVEN	CONSEJO
 Fantasma Cementerios, de noche	  Ectoplasma <i>Ectoplasm</i> · Lingote fantasmal <i>Phantasmal Ingot</i>	Ectoplasma → cofre maldito y tierra de cementerio. Lingote fantasmal (raro) → hoja fantasmal.	Atraviesa paredes y es inmune a flechas y fuego. Usá una espada de plata .
 Lich y muertos del mausoleo Mausoleos en zonas heladas	  Fragmento de terror <i>Dread Shard</i> · Llave del sepulturero <i>Gravemaster's Key</i>	Fragmentos de pavor → bloques decorativos. La llave (10% del Lich) abre la puerta del mausoleo.	El Lich invoca esqueletos, ghouls, bestias y arañas. Matalo primero a él.
 Myrmex Colonias en desiertos y junglas	   Quitina de myrmex de desierto <i>Desert Myrmex Chitin</i> · Trozo de resina de myrmex de desierto <i>Desert Myrmex Resin Chunk</i> · Aguijón de myrmex <i>Myrmex Stinger</i>	Quitina → armas y armadura. Aguijón → armas venenosas. Resina → reputación.	Mejor hacerse amigo: con reputación comercian con vos.
 Pixie Bosques oscuros, en aldeas de hongos	  Polvillo mágico <i>Pixie Dust</i> · Alas de pixie <i>Pixie Wings</i>	Polvo de pixie → ambrosía (cura mucho y da efectos).	Te roban ítems si no las mirás.
 Amphithere Junglas	 Pluma de anfíptero <i>Amphithere Feather</i>	Plumas → flechas de viento y macuahuitl.	Pacífico salvo que ataques aldeanos. Se puede domar.

COUNTERS: CÓMO GANARLE A CADA BICHO (1/3)

♥ = vida según la config del servidor · el daño que te hacen sube en difícil y baja en fácil



Dragón de fuego

♥ hasta 500 · mordida 17 · aliento ×2

- ✓ **Poción de resistencia al fuego:** anula las quemaduras.
- ✓ Armas de **hielo** (espada congelada, acero de hielo): daño extra.
- ✓ Armadura de **escamas** o **acero dracónico**: menos daño del aliento.
- ✓ Arco de hueso de dragón desde lejos.
- ⊖ Quedarte quieto cuando "carga" la bola de fuego.



Dragón de hielo

♥ hasta 500 · mordida 17 · aliento ×2,5

- ✓ Armas de **fuego** (espada llameante, acero de fuego): daño extra.
- ✓ Armadura de escamas o acero dracónico.
- ✓ **Poción de velocidad:** el hielo te frena.
- ⊖ Pelear parado en el lugar: te congela.



Dragón de rayo

♥ hasta 500 · mordida 17 · aliento ×3,5 (el más dañino)

- ✓ Es **nocturno**: búscalo de día, cuando está más tranquilo.
- ✓ Usá **cobertura** (paredes, cuevas) contra los rayos.
- ✓ Acero dracónico o armas fuertes de Epic Knights.
- ⊖ Campo abierto de noche.



Trol

♥ 50 · golpe 10

- ✓ **Cuerpo a cuerpo:** pegá y retrocedé (su golpe es lento).
- ✓ Llévalo al **sol**: se vuelve piedra (pero perdés los drops).
- ⊖ Flechas: **no le hacen nada**.
- ⊖ Paredes débiles: las rompe.



Cíclope

♥ 150 · golpe 15 · mordisco 40 (te mata)

- ✓ **Flecha al ojo:** lo deja ciego.
- ✓ **Disfraz de oveja** completo y agachado: no te ve.
- ✓ Pegá desde atrás.
- ⊖ Que te agarre: el mordisco es letal.



Hidra

♥ 250

- ✓ **¡Fuego!** Flechas de fuego, encendedor, espada llameante o acero de fuego: mientras arde no regenera ni le crecen cabezas.
- ✓ **Leche** contra su veneno.
- ✓ Solo muere cuando le queda 1 cabeza.
- ⊖ Cortarle cabezas sin fuego: le salen 2 por cada una.

COUNTERS: CÓMO GANARLE A CADA BICHO (2/3)

♥ = vida según la config del servidor · el daño que te hacen sube en difícil y baja en fácil

Gorgona

♥ 100

- ✓ **Venda (blindfold):** su mirada no te convierte en piedra.
- ✓ Leche contra el veneno de la mordida.
- ➖ **Mirarla** sin venda: piedra instantánea.

Cocatriz

♥ 40

- ✓ **Venda (blindfold):** la mirada no te afecta.
- ✓ Pegale rápido: sin la mirada es débil.
- ➖ Atacar gallinas cerca: las defiende.
- ➖ Mirarla fijo sin venda: te seca el alma (Descomposición).

Serpiente marina

♥ desde 20 (crece con el tamaño) · golpe 4+

- ✓ **Flechas de serpiente marina:** no frenan bajo el agua.
- ✓ Poción de **respiración acuática** y armadura del guardián de la marea.
- ➖ Pelearla desde un bote o la orilla: salta y te aplasta.

Sirena

♥ 50

- ✓ **Tapones (earplugs):** su canto no te atrae.
- ✓ Arco desde lejos.
- ➖ Navegar cerca de sus rocas sin tapones.

Gusano de la muerte

♥ desde 10 (los gigantes mucho más) · golpe 3+

- ✓ Armas de **myrmex**: daño extra contra gusanos.
- ✓ Pelealo desde fuera de la arena.
- ➖ Pararte sobre arena: te saca los bloques de abajo.

Pájaros de Estímfalo

bandadas de 3 a 20 · plumas de 1 de daño c/u

- ✓ **Escudo** contra las plumas.
- ✓ Arco: si matás a uno, **huye toda la bandada**.
- ➖ Pelear al descubierto sin escudo.

COUNTERS: CÓMO GANARLE A CADA BICHO (3/3)

♥ = vida según la config del servidor · el daño que te hacen sube en difícil y baja en fácil



Fantasma

♥ 30 · golpe 3

✓ **Espada de plata** (o arma de plata de Epic Knights): daño extra a no-muertos.

✓ De día no aparecen.

✗ Flechas y fuego: no le hacen nada.



Amphithere

♥ 50 · golpe 7

✓ Las **flechas** lo bajan del aire.

✓ Es pacífico: solo ataca si dañás aldeanos o animales cerca.

✗ Pegarle a aldeanos en la jungla.



Lich y muertos del mausoleo

el Lich invoca esqueletos, ghouls, bestias y arañas

✓ Matá **primero al Lich**: sin él no vienen más.

✓ Armas de **plata** contra los no-muertos.

✓ Entrá en grupo.

✗ Quedarte peleando con los invocados mientras el Lich sigue.



Myrmex

golpe 3+ · la reina mucho más fuerte

✓ Subí la **reputación** con resina y no hace falta pelear.

✓ Contra ellos usá plata, acero o hueso de dragón.

✗ Armas de **myrmex**: pegan menos a los artrópodos (¡como ellos!).

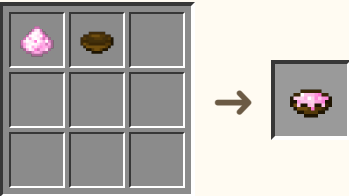
✗ Atacar la colonia: se te viene encima.

COMIDA Y POCIONES DE ICE AND FIRE

Cosas que se comen o se toman

 Ambrosía
Ambrosia

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



 Polvillo mágico · *Pixie Dust*

 Bol · *Bowl*

 **2,5** muslitos · saturación **6** · Fuerza III 3:00 min, Absorción III 3:00 min, Salto III 3:00 min, Suerte III 3:00 min

 Carne de dragón

No se cocina. **4 muslitos**, saturación 12,8 (como un bife cocido). La de **fuego** te prende fuego 5 s, la de **hielo** te da Lentitud III 5 s y la de **rayo** te tira un rayo.

 Respiración acuática

En el **soporte para pociones**: frasco de agua + **escamas brillantes** (hipocampos y sirenas) = poción de respiración acuática.

 Polvo de pixie

Si lo comés solo flotás y brillás. Mejor usalo para la ambrosía.

JEFES DE CATACLYSM

Los jefes finales: el doble de vida, mucho daño y el mejor botín del server

OJO	JEFE	DÓNDE ESTÁ	CÓMO SE DESPIERTA	CONSEJO
	Ignis	Arena Ardiente (Nether)	Cenizas Ardientes en el Altar de Fuego (4 Bragas Moribundas de los Ignited Berserkers).	Llevá Resistencia al Fuego.
	Netherite Monstrosity	Herrería de Almas (Nether)	Duerme ahí: se despierta cuando llegás.	Esquivá los golpes al piso y no peleen cerca de la lava.
	Harbinger	Fábrica Antigua (bajo tierra)	Con una Estrella del Nether: primero hay que matar al Wither.	Tira láseres y misiles: cúbranse y sepárense.
	Leviathan	Ciudad Hundida (océano profundo)	Sacrificio Abisal en el Altar del Abismo.	Pelea bajo el agua: Respiración Acuática y Visión Nocturna.
	Ancient Remnant	Pirámide Maldita (desierto)	Collar del Desierto: sale de cepillar arena sospechosa en la pirámide.	Peleen en espacio abierto.
	Maledictus	Prisión Helada (nieve)	Te espera adentro.	Es rápido y usa armas fantasma.
	Ender Guardian	Ciudadela en ruinas (End)	Te espera adentro.	No se queden quietos: runas en el suelo.
	Scylla	Acrópolis (océano cálido)	Te espera adentro.	Rayos y olas: buena armadura.

Cómo encontrarlos

Fabricá el **Ojo de Cataclysm** de cada guarida (buscá "Eye" en el JEI) y tiralo como un Ojo de Ender: vuela hacia la guarida. **Vayan de a 2 o más:** cuando cae un jefe, todos los que estén a 96 bloques reciben botín.

MÁS JEFES: MOWZIE’S, THE GRAVEYARD Y LOS CLÁSICOS

No son finales, pero pegan fuerte

JEFE	DÓNDE ESTÁ	CÓMO GANARLE	PREMIO
 Ferrous Wroughtnaut	Cámara bajo tierra	Solo se le pega por la espalda , cuando clava el hacha.	Su hacha y su casco.
 Frostmaw	Biomás nevados	Si duerme, le podés robar el cristal agachado . Despierto: fuego y distancia.	Cristal de Hielo.
 Umvuthi	Arboleda de los Umvuthana (sabana)	Matá primero a sus sanadores .	Semblante solar.
 El Escultor	Monasterio en las montañas	Una prueba de escalada hasta la cima.	Guantelete terráqueo.
 Campeón Corrompido	Prisión del Lich (isla maldita)	De noche, en su altar, con las 3 piezas del Báculo de Hueso y un Frasco de Sangre lleno. Tiene 3 fases y llama cadáveres.	Báculos de hueso.
 Wither	Lo invocás vos	600 de vida en este server. Leche y armadura con Protección.	Estrella del Nether.
 Ender Dragon	El End	1024 de vida , el máximo del juego. Rompan los cristales primero y vayan en grupo.	Huevo y el End.

Twilight Forest también tiene 8 jefes

Van en orden y cada uno abre el camino al siguiente: los tenés en la página 69.

THE GRAVEYARD: CEMENTERIOS

Lugares con buen botín... y mucho no-muerto

Dónde

Cementerios chicos, medianos y grandes, el **cementerio del desierto**, **criptas** subterráneas, la **casa embrujada** del bosque, el árbol de los ahorcados, un hongo mutado en las islas de hongos y la **Prisión del Lich** en una isla maldita.

Invocar al Campeón Corrompido

- Juntá las **3 piezas del Báculo de Hueso Ominoso** (Ominous Bone Staff Fragment: inferior, media y superior) en las estructuras.
- Llená un **Frasco de Sangre** (Vial of Blood): con la **Daga de Hueso** (Bone Dagger) y un frasco vacío, sacale sangre a un aldeano.
- Andá **de noche** al altar de la Prisión del Lich con todo. ¡En grupo!

Bone Dagger

MESA DE CRAFTEO



 Hueso · Bone

Bichos

Ghouls, revenants, **espectros** que apagan las antorchas, **pesadillas** que te dejan ciego, segadores, acólitos y creepers esqueleto. De noche salen **hordas** de no-muertos. Si profanás un ataúd, sale un espectro.

Consejos

- Llevá antorchas de sobra: los espectros las apagan.
- Buena armadura, comida y nunca solo.
- El botín: corrupción, hierro oscuro, ataúdes, esqueletos decorativos y los báculos de cada color.

ILLAGER INVASION: ILLAGERS NUEVOS

Más variedad de illagers, estructuras y botín

Enemigos

Basher (con escudo), **Provoker**, **Inquisitor**, **Marauder**, **Firecaller** (fuego), **Sorcerer**, **Necromancer**, **Alchemist** (pociones), **Archivist** y el **Invoker**, un mini jefe mago. También el **Ilusionista** aparece en los asaltos.

Botín

- **Gema Sagrada** (Hallowed Gem): la suelta el Invoker.
- **Platino** (Platinum) y **Polvo Inusual** (Unusual Dust), para mejorar cosas.
- **Vela Perdida** (Lost Candle): te avisa si hay minerales cerca.
- **Cuerno de la Visión** (Horn of Sight): marca a los bichos cercanos.

Imbuing Table

MESA DE CRAFTEO



-  Bloque de cobre · *Block of Copper*
-  Papel · *Paper*
-  Tronco de roble oscuro · *Dark Oak Log*
-  Primal Essence
-  Botella de experiencia · *Bottle o' Enchanting*

Dónde

Fuertes illager, la **torre del ilusionista**, el **laberinto** y chozas de hechiceros y de llamadores de fuego. También vienen en los **asaltos** a los pueblos.

Mesa de Imbuir (Imbuing Table)

Sube un encantamiento **un nivel por encima del máximo** (por ejemplo, Filo VI). Mirá en el JEI qué necesita.

MAGIA (IRON'S SPELLS): CÓMO EMPEZAR

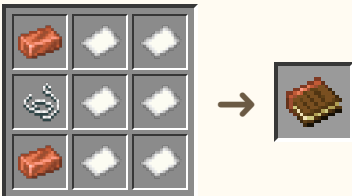
Libros, pergaminos y maná

Paso a paso

- 1. Conseguí un **libro de hechizos**: el primero es el **Libro Frágil** (cobre, papel e hilo). Te damos la **Guía de Magia** con todo esto.
- 2. Conseguí **pergaminos**: salen de mazmorras, torres de magos y magos enemigos, o se fabrican en la **Forja de Pergaminos** (papel + tinta + un ítem de la escuela).
- 3. En la **Mesa de Inscripción** pasás el pergamino al libro.
- 4. Poné el libro en su casillero (botón de **Curios** en el inventario).
- 5. Mantené la **R** para elegir el hechizo en la rueda y lanzalo con la **V**.

Libro Frágil *Flimsy Journal*

MESA DE CRAFTEO



- Lingote de cobre · *Copper Ingot*
- Papel · *Paper*
- Hilo · *String*

Mesa de Inscripción *Inscription Table*

MESA DE CRAFTEO



- Libro · *Book*
- Baldosa de roble · *Oak Slab (o similar)*
- Valla de roble · *Oak Fence (o similar)*

Maná y consejos

- Cada hechizo gasta **maná**, que se recarga solo con el tiempo.
- La **ropa de mago** da más maná y más poder a su escuela.
- Un pergamino suelto se puede usar **una vez** con clic derecho.
- La **tinta** (común, poco común, rara, épica, legendaria) define el nivel del hechizo que fabricás.
- Si al apretar la **R** se abre el menú de Recruits, esa pantalla tapa la rueda: cambiá su tecla en Controles → Recruits → **Open Command Screen** (por ejemplo a la G).

Forja de Pergaminos *Scroll Forge*

MESA DE CRAFTEO



- Pizarra profunda pulida · *Polished Deepslate*
- Obsidiana llorosa · *Crying Obsidian*

Yunque Arcano *Arcane Anvil*

MESA DE CRAFTEO



- Bloque de amatista · *Block of Amethyst*
- Diamante · *Diamond*
- Pizarra profunda pulida · *Polished Deepslate*
- Yunque · *Anvil*

MAGIA: ESCUELAS, LIBROS Y DÓNDE BUSCAR

Para armar tu mago

Las 10 escuelas

ESCUELA	PARA QUÉ
Fuego	Bolas de fuego, aliento de fuego, explosiones.
Hielo	Congelar, carámbanos, ventiscas.
Rayo	Rayos en cadena, relámpagos.
Sagrada	Curar, proteger, luz.
Ender	Teletransporte, misiles mágicos.
Sangre	Robar vida, cortes de sangre.
Evocación	Colmillos, invocar aliados.
Naturaleza	Veneno, ácido, raíces.
Vacío y Eldritch	Los más raros y poderosos.

Dónde buscar

- **Catacumbas** (ahí está el **Rey Muerto**), **ciudadelas** y torres de magos: pergaminos, tintas y libros.
- Magos enemigos (piromante, criomante, nigromante, archievocador, cultista) sueltan pergaminos.
- **Mithril**: mineral raro muy profundo, para el mejor equipo mágico.

Libros de hechizos

- De menos a más casilleros: **Libro Frágil** (cobre) → **de Hierro** → **del Aprendiz** (oro) → **Encantado** (diamante) → **Codex Ancestral** (netherita).
- Libros únicos con bonus: Necronomicon, Grimorio de Invocación, Libro de Piel de Dragón, Libro del Druida, Manual de instrucciones de Blaze y Libro Sagrado del Aldeano.

Mejorar

- **Yunque Arcano**: juntá dos pergaminos iguales para subir el nivel, o ponele un hechizo a un arma.
- Cada escuela tiene su **ropa de mago** (piromante, criomante, electromante, archievocador, cultista...).
- El **Caldero del Alquimista** sirve para tintas y brebajes: mirá en el JEI.

RECLUTAS (RECRUITS): TU PROPIO EJÉRCITO

Hasta 5 soldados por jugador

 Contratar

SOLDADO	COSTO
Recluta (espada)	4 esmeraldas
Arquero	6 esmeraldas
Ballestero	8 esmeraldas
Con escudo	10 esmeraldas
Nómade (arquero a caballo)	19 esmeraldas
Jinete	20 esmeraldas

Clic derecho a un recluta libre y pagale. **Máximo 5 por jugador.** No cobran sueldo.

 Dónde están

En los **pueblos** hay reclutas en lugar del gólem de hierro, y también hay **patrullas** de reclutas por los caminos.

 Darles órdenes

- Tecla **R**: menú de órdenes. Seguirme, quedarse quieto, ir a un lugar, atacar, defender y más.
- Tecla **U**: tu facción. Tecla **M**: el mapa de territorios.
- La R, la U y la M chocan con otros mods: cambialas en Controles si te molesta.

 Cuidarlos

- **Clic derecho a tu recluta** abre su inventario: dale armas, armadura y escudo. ¡Con armadura de Epic Knights quedan bárbaros!
- Necesitan **comida**: dales pan o carne, o asignales un **cofre de provisiones** desde el menú de la R.
- Si se mueren, se pierden con lo que tenían puesto.

ESTRUCTURAS DEL MUNDO

Hay de todo para explorar: y ya pusimos 74 nuevas en la zona explorada



YUNG's

Mazmorras, minas, fortalezas, templos del desierto y de la jungla, chozas de bruja y monumentos **rediseñados**: más grandes, con trampas y mejor botín. También **puentes** sobre los ríos, fortalezas del Nether y la isla del End.



Dungeons and Taverns

Tabernas en los caminos (buen lugar para descansar y comerciar) y mazmorras nuevas.



When Dungeons Arise

Mazmorras **gigantes**: fuertes illager, coliseo, barcos pirata, torres de mago, templos en el cielo, el palacio de Shiraz y más. Mucho botín y muchos enemigos: vayan en grupo.



Aldeas (CTOV)

Aldeas más grandes y distintas según el bioma, con murallas, plazas y mercados. El pueblo del spawn es de CTOV.



Structory

Ruinas, mansiones viejas, torres de vigía, templos antiguos y puestos abandonados en casi todos los biomas. Ideales para los primeros días.



Cómo encontrarlas

Explorá con **/rtp**, desde el aire o siguiendo los caminos. Las 74 nuevas están **lejos de los pueblos** y en zonas nuevas aparecen solas. Los jefes se buscan con sus **Ojos** (página 59).

LUNAS ESPECIALES (ENHANCED CELESTIALS)

Cuando sale una, te avisa en pantalla y el cielo cambia de color

LUNA	QUÉ PASA	QUÉ HACER
● Luna de Sangre	2,25 veces más monstruos y más cerca tuyo. No se puede dormir. Puede haber un asedio zombi a un pueblo.	Quedate en casa o defendé el pueblo. Cerrá las puertas.
● Súper Luna de Sangre	4,5 veces más monstruos y asedio zombi seguro .	Todos juntos y bien armados.
● Luna Azul	XP doble, encantar y el yunque salen la mitad, más suerte y faros con más alcance.	Juntá XP y encantá todo.
● Súper Luna Azul	XP x4 y encantar y yunque a un cuarto del precio.	¡La mejor noche para encantar!
● Luna de Cosecha	Los cultivos dan el doble.	Cosechá todo.
● Súper Luna de Cosecha	Los cultivos dan 4 veces más.	Cosechá todo, y sembrá más.
○ Súper Luna	Luna enorme y blanca: aparecen slimes por todos lados.	Juntá bolas de slime.

TWILIGHT FOREST: CÓMO ENTRAR

Una dimensión mágica, siempre en penumbra, con jefes en orden

El portal

- Hací un **estanque de agua de 2×2**.
- Rodeá todo el borde con **pasto** y poné **flores o plantas** en cada bloque del borde.
- **Tirá un diamante** al agua: cae un rayo y se abre el portal.
- Ojo: como en el Nether, **cada bloque allá son 8 acá**. Anotá dónde está tu portal.

Tesoros útiles

- **Talismán de Vida**: te salva de morir una vez.
- **Talismán de Conservación**: al morir te quedás con parte del equipo.
- **Madera de Hierro, Hoja de Acero y Caballero de Metal**: materiales para equipo nuevo.

Qué hay

Bosques encantados, pantanos, el bosque oscuro, nieve y glaciares, cada uno con bichos, tesoros y un jefe. **Si entrás a una zona sin vencer al jefe anterior, te castiga** (ceguera, hambre, fuego, frío...): seguí el orden de la página siguiente.

Enfoque del Mapa Mágico *Magic Map Focus*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



 Pluma de Cuervo · *Raven Feather*

 Bayas de Antorcha · *Torchberries*

 Polvo de piedra luminosa · *Glowstone Dust*

El **Mapa Mágico** se hace con este enfoque y un mapa: te muestra dónde están los jefes.

Mapa Mágico *Blank Magic Map*

MESA DE CRAFTEO



 Papel · *Paper*

 Enfoque del Mapa Mágico · *Magic Map Focus*

TWILIGHT FOREST: LOS JEFES EN ORDEN

Cada jefe abre el camino al siguiente

#	JEFE	DÓNDE	QUÉ DEJA
1	 Naga	Patio de la Naga, cerca de la entrada	Escamas de Naga (armadura) y su trofeo.
2	 Lich	Torre del Lich	Cetros mágicos (zombis, vida, escudo) y su trofeo.
3	 Minoshroom	Laberinto del pantano	Carne Stroganoff y el hacha de los minotauros.
4	 Hydra	Pantano de Fuego	Sangre Ardiente: equipo de fuego.
5	 Caballeros Fantasma	Fortaleza de los Caballeros (bosque oscuro)	Armadura fantasma.
6	 Ur-Ghast	Torre Oscura (bosque oscuro)	Lágrimas de Fuego y carminita.
7	 Yeti Alfa	Cueva del bosque nevado	Pelaje de Yeti (armadura) y bombas de hielo.
8	 Reina de las Nieves	Palacio de la Aurora (glaciar)	Su trofeo y el botín del palacio.

Vayan en grupo y con comida: cada jefe es más difícil que el anterior. Con el **Mapa Mágico** (página 68) los encontrás más rápido.

NETHER Y END NUEVOS

Incendium, Nullscape y las fortalezas de YUNG's

Nether (Incendium)

Biomas nuevos (**bosque invertido**, **dunas infernales**, **vertedero tóxico**, **llanos de cuarzo**, **valle llorón** y más) y estructuras muy peligrosas: el **Castillo Prohibido**, el **Santuario**, una aldea piglin, un reactor y un laboratorio en ruinas. Tienen **armas legendarias**.

End (Nullscape)

Islas con **picos de cristal**, cuevas, tierras de sombras y **esqueletos de dragón** gigantes. YUNG's mejora también la isla principal.

Fortalezas (YUNG's)

Las fortalezas del Nether son nuevas: **más grandes**, con más salas y más botín. Siguen siendo el lugar de los blazes y los esqueletos wither.

Consejos

- Estos cambios aparecen donde nadie había explorado antes.
- Al Nether: **Resistencia al Fuego**, bloques para puentes y nunca solo.
- Al End: bloques de sobra, perlas de Ender y algo para caídas lentas.

COSAS DE VERSIONES NUEVAS

Trials (1.21) y Vanilla Backport traen contenido de Minecraft moderno



Trial Chambers (Trials)

- Mazmorras subterráneas de **cobre y toba**. La más cercana al spawn está cerca de **16, -464**.
- Los **Trial Spawners** sacan oleadas de bichos; al vencerlas sueltan botín y **llaves**.
- Con la llave abrís una **bóveda**. Con una **botella ominosa** la cámara se pone más difícil y da mejor botín.
- El **Breeze** salta y dispara viento: suelta varas para las **cargas de viento** y la **maza** (página 72).



Vanilla Backport

- **Armadillos**: cepillalos para sacarles escamas y hacé armadura para tu lobo.
- Lobos, vacas, cerdos y gallinas con **variantes según el bioma**.
- **Jardín Pálido**: de noche aparece el **Creaking**, que no muere a golpes: hay que romper su corazón escondido en un árbol.
- **Happy Ghast**: poné un Ghast Seco en agua, criá al ghashito y ponele un arnés para volar (lleva hasta 4).

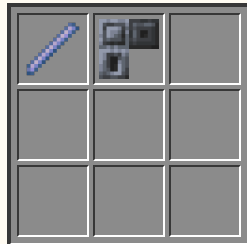
TRIALS: LA MAZA Y LAS CARGAS DE VIENTO

Contenido de la actualización 1.21



Mace

MESA DE CRAFTEO



Breeze Rod



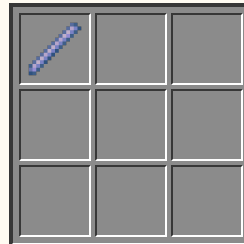
Heavy Core

Cuanto más alto caés al golpear, **más daño hace**. Combo clásico: carga de viento hacia arriba y caída con la maza.



Wind Charge

MESA DE CRAFTEO



Breeze Rod

Tíralas para empujar mobs o para impulsarte hacia arriba.

Cómo conseguir los materiales

- **Vara de Breeze** · *Breeze Rod*: la deja el **Breeze**, el mob de viento de las Trial Chambers.
- **Núcleo pesado** · *Heavy Core*: en las **bóvedas (vaults)** de las Trial Chambers, sobre todo las **ominosas**, que se abren con una llave ominosa.
- Las llaves salen de los **Trial Spawners** cuando vencés todas sus oleadas.
- Trial Chamber más cercana al spawn: **X 16, Z -464**.

CÓMO HABLAR CON UN ALDEANO

Clic derecho a cualquier aldeano para abrir su menú

El menú del aldeano

BOTÓN	PARA QUÉ SIRVE
Interactuar <i>Interact</i>	Charlar, chistes, abrazos, coqueteo... (ver la página siguiente)
Regalar <i>Gift</i>	Le das lo que tenés en la mano
Comerciar <i>Trade</i>	Los intercambios de siempre por esmeraldas
Comandar <i>Command</i>	Seguime, quedate, andá a casa... (familia y contratados)
Trabajar <i>Work</i>	Tareas para tus hijos
Ropa / Armadura / Inventario	Vestir y equipar a tu familia

Lo que ves al hablarle

- **Corazones** ♥: cuánto te quiere. Suben y bajan con cada interacción y regalo.
- **Personalidad**: pasá el mouse por encima para ver una pista de qué le gusta.
- **Humor**: cambia durante el día. Con buen humor todo sale mejor.
- **Estado**: soltero, enamorado, comprometido o casado, y quiénes son sus padres.
- **Rasgos**: detalles como diabetes, vegetariano o zurdo, que cambian qué regalos le gustan.

Tu personaje: el que creaste al entrar por primera vez. Con **/mca editor** lo podés retocar (altura, pelo, ropa...), o usá el  Peine · *Comb* y la  Aguja e hilo · *Needle and Thread* .

RELACIONES

INTERACCIONES

Elegí según la personalidad y el humor: no todas le gustan a todos

Para cualquiera

INTERACCIÓN	NOTAS
Charlar <i>Chat</i>	La más segura. Sube de a poco.
Chiste <i>Joke</i>	Les encanta a los ingeniosos y alegres .
Contar una historia <i>Story</i>	Buena con casi todos.
Abrazo <i>Hug</i>	Mejor con amigos. Con extraños puede salir mal.
Rumores <i>Rumors</i>	Te cuenta chismes del pueblo (cada tanto).
Pedir perdón <i>Apologize</i>	Solo si le pegaste. Recupera corazones.

Especiales

INTERACCIÓN	CUÁNDO APARECE
Coquetear / Besar	Adultos, que no sean familia tuya. Si no te quiere, te puede dar una cachetada.
Piedra, papel o tijera	Solo con chicos.
Procrear	Con tu pareja (ver Familia).
Papeles de divorcio	Se los pedís a un clérigo .
Adoptar	Con chicos huérfanos .
Contratar / Quedarse	Con aventureros que aparecen en las posadas.

⚠ **No lo aburras:** si hablás demasiado seguido con la misma persona, las interacciones empiezan a fallar. Esperá unos **4 minutos** y volvé.

PERSONALIDADES, HUMORES Y RASGOS

Cada aldeano es distinto: conocerlo te ahorra cachetadas

Personalidades

PERSONALIDAD	QUÉ SIGNIFICA
Amigable <i>Friendly</i>	Más corazones por interacción
Ingenioso / Alegre <i>Witty / Upbeat</i>	Les gustan los chistes
Seductor <i>Flirty</i>	Bonus en coqueteos
Juguetón <i>Playful</i>	Más éxito en lo divertido
Sensible <i>Sensitive</i>	Si algo sale mal, pierde el doble de corazones
Gruñón / Malhumorado <i>Grumpy / Crabby</i>	Difícil de tratar
Raro <i>Odd</i>	No le gusta que invadas su espacio
Atlético / Seguro <i>Athletic / Confident</i>	Corre más rápido / pega más fuerte
Perezoso / Relajado <i>Lazy / Relaxed</i>	Lento, y le encanta comer
Codicioso <i>Greedy</i>	Ama lo valioso, rinde menos en tareas

Humor *Mood*

De peor a mejor: **Deprimido** → **Triste** → **Infeliz** → **Pasivo** → **Buen humor** → **Feliz** → **Lleno de alegría**.

Lo mejoran los **regalos** y las interacciones que salen bien. Lo empeoran la **muerte de un vecino** y los **impuestos altos**.

Rasgos que importan

RASGO	OJO CON...
Diabetes	No le regales dulces
Celíaco	Nada con gluten: pan, tortas, galletas
Intolerante a la lactosa	Nada con leche: torta, galletas, balde de leche
Vegetariano	Sin carne ni pescado
Daltónico	Los tintes no le dicen nada
Duro / Débil	Ama / odia las armas
Infértil · Sin envejecer	No tiene hijos · nunca crece
Enanismo, albinismo, heterocromía, zurdo	Solo estéticos

REGALOS: QUÉ LE GUSTA A CADA UNO

Un buen regalo sube muchos corazones; uno malo, los baja

Por profesión

PROFESIÓN	LE ENCANTA
Granjero	 azadas, guisos, papa asada, zanahoria dorada
Carnicero	 carne cocida, horno, pata de conejo
Pescador	 pescado, caña, tridente, corazón del mar, conducto
Bibliotecario	 libros, estanterías, mesa de encantamientos
Clérigo	 polvo de blaze, aliento de dragón, perlas de ender, lágrima de ghist
Pastor	 lana, alfombras, tijeras
Guardia / Guerrero	 espadas, hachas, armaduras, escudo
Arquero	 arcos, ballestas, flechas
Leñador	 hachas, madera, mesa de crafteo
Ingeniero	 reloj, brújula, tocadiscos, redstone
Panadero	 torta, pastel, galletas, horno

Otros gustos

- **Chicos:** flores, dulces y campanas. **No** les des libros ni pescado.
 - **Codiciosos:** todo lo valioso: lingotes, diamantes, bloques de oro o esmeralda, cofres.
 - **Sensibles:** nada de armas.
 - **A todos les encanta:** estrella del Nether, tótem de la inmortalidad, cuadros, discos de música y bloques valiosos.
 - **Para empezar un romance:** un  *Ramo · Bouquet* .
- 💡 Regalar **lo mismo varias veces seguidas** rinde cada vez menos. Variá, o esperá un día del juego.

EL AMOR: DE NOVIOS A CASADOS

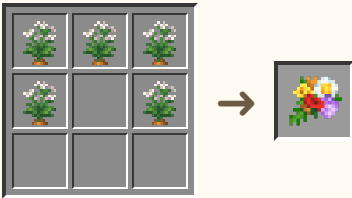
Tres pasos, cada uno con su regalo y sus corazones

Los pasos

PASO	QUÉ REGALAR	CORAZONES NECESARIOS	RESULTADO
1. Novios	 Ramo · <i>Bouquet</i>	10 ♥	Quedan enamorados
2. Compromiso	 Anillo de compromiso · <i>Engagement Ring</i>	50 ♥	Comprometidos
3. Boda	 Anillo de boda · <i>Wedding Ring</i>	100 ♥	¡Casados!

Ramo *Bouquet*

MESA DE CRAFTEO



 Zanahoria silvestre · *Wild Carrot (o similar)*

Cualquier flor chica.

Anillo de compromiso *Engagement Ring*

MESA DE CRAFTEO

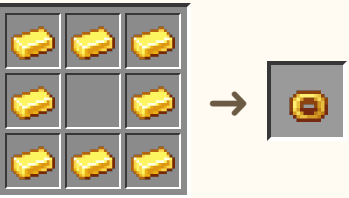


 Lingote de oro · *Gold Ingot*  Diamante · *Diamond*

También existe en **oro rosado** (más barato), con la misma receta.

Anillo de boda *Wedding Ring*

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de oro · *Gold Ingot*

Versión de oro rosado: 8 lingotes de oro rosado.

CASARSE CON JUGADORES, DIVORCIO Y CASAMENTEROS

Casarte con otro jugador

COMANDO	QUÉ HACE
/mca propose <jugador>	Le proponés casamiento
/mca accept <jugador>	Aceptás una propuesta
/mca reject <jugador>	La rechazás
/mca proposals	Ver propuestas pendientes
/mca procreate	Tener un bebé con tu pareja jugador
/mca separate	Terminar el matrimonio

Divorcio

- Pedile a un **clérigo** los  Papeles de divorcio · *Divorce Papers* y dáselos a tu pareja.
- O elegí **Divorciarse** hablándole, sin papeles... pero no lo va a tomar nada bien.

Anillo casamentero *Matchmaker's Ring*

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de hierro · *Iron Ingot*

Con **dos** anillos casamenteros casás a un aldeano soltero (por ejemplo, tu hijo adulto) con otro que esté cerca.

FAMILIA

BEBÉS

Casado/a, ya pueden tener hijos

Cómo tener un bebé

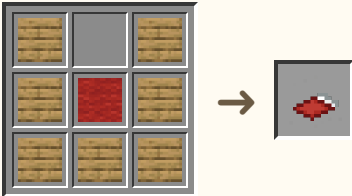
- Hablá con tu pareja y elegí **Procrear**. Después de un bailecito... ¡bebé! (5% de chances de **mellizos**).
- Se puede repetir cada **1 hora real**.
- Te queda en la mano como  **Bebé (nena)** · *Unnamed Baby Girl* : clic derecho para **ponerle nombre**.
- No se puede tirar al piso** (el mod no te deja, monstruo).
- Tenelo encima o dáselo a tu pareja para que lo cuide hasta que diga "**¡Listo para crecer!**".
- Ahí lo **apoyás en el piso** y se convierte en un chico.

Crecer y familia

- Las  **Manzana dorada** · *Golden Apple* **aceleran** el crecimiento de los chicos.
- Con el tiempo se hacen adultos: los podés casar con **anillos casamenteros**, o se casan solos.
- Los chicos **huérfanos** del pueblo se pueden **adoptar** hablándoles.
- Tus hijos arrancan queriéndote mucho (100 ♥).

 Cuna (roble, roja)
Red Oak Crib

MESA DE CRAFTEO



 Valla de roble · *Oak Fence*

 Alfombra roja · *Red Carpet*

 Madera de roble · *Oak Planks*

Cuna decorativa: hay de todas las maderas y colores (alfombra en el medio).

FAMILIA

TUS HIJOS TRABAJAN

Con las herramientas adecuadas, la familia ayuda

Trabajar

Work

TAREA	NECESITA
Cosechar <i>Harvesting</i>	 azada (planta y cosecha)
Talar <i>Chopping</i>	 hacha
Cazar <i>Hunting</i>	 espada
Pescar <i>Fishing</i>	 caña
Prospección (minar) <i>Prospecting</i>	 pico

Poné la herramienta en su **Inventario** (botón del menú). Si se rompe y no tiene otra, **deja de trabajar**.

Comandar

Command

ORDEN	QUÉ HACE
Sígueme / Quédate aquí / Puedes irte	Te sigue, se queda quieto o vuelve a su vida
Establecer hogar / Ir a casa	Le marcás su casa y lo mandás
Lugar de trabajo / Divertirse	Dónde trabaja y dónde pasa el rato
Montar	Se sube a un caballo
Armadura / Ropa	Lo equipás y vestís

 Silbato

Whistle

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de hierro · *Iron Ingot*

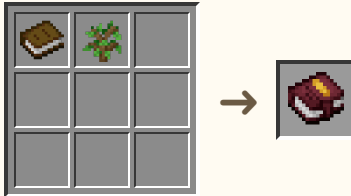
 Bloque de oro · *Block of Gold*

Llama a tu familia a donde estés.

 Árbol familiar

Family Tree

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



 Libro · *Book*

 Brote de roble · *Oak Sapling*

Libro con el árbol familiar de todos los aldeanos.

 Rastreador de aldeanos

Villager Tracker

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de oro rosado · *Rose*

 Ojo de ender · *Eye of Ender*

 Brújula · *Compass*

Te dice dónde está un aldeano y a cuántos bloques.

TU PUEBLO: PLANOS Y RANGOS

Ayudá a crecer al pueblo y subí de rango

Planos

Blueprint

MESA DE CRAFTEO



Papel · Paper

Tinte azul · Blue Dye

Clic derecho dentro de un pueblo: ves sus edificios, habitantes, tu rango y qué te falta.

Rangos

RANGO	QUÉ HACE FALTA
Bandido Outlaw	Reputación negativa (por lastimar aldeanos)
Campesino Peasant	El de arranque
Comerciante Merchant	400 de reputación · Casa grande · Almacén
Noble	800 · Cementerio · Posada · Enfermería
Alcalde Mayor	1200 · 20 habitantes · Biblioteca · Armería
Monarca Monarch	2500 · 30 habitantes · Prisión · Herrería · matar a la Parca

La **reputación** sube con los corazones que tenés con la gente de ese pueblo. Cada pueblo tiene su propio rango.

EDIFICIOS QUE EL PUEBLO NECESITA

Construilo, entrá, abrí los planos y tocá "Agregar edificio"

Edificios de rango

EDIFICIO	BLOQUES NECESARIOS
Casa grande	4 camas
Almacén	Atril + 4 cofres
Cementerio	3 lápidas
Posada	4 camas + tocadiscos + ahumador
Enfermería	Soporte de pociones + caldero + cama + maceta
Biblioteca	32 estanterías + atril
Armería	Mesa de herrería + afilador + yunque
Prisión	8 barrotes de hierro + puerta de hierro + cama
Herrería	Afilador + 2 altos hornos + yunque

Otros edificios

EDIFICIO	BLOQUES NECESARIOS
Casa	1 cama
Centro del pueblo	Campana
Panadería	Torta + ahumador
Tienda de música	Tocadiscos + 2 bloques musicales + cofre
Telar	Telar
Cabaña de pescador	Barril
Talleres de oficio	Su bloque de trabajo: alto horno, ahumador, cortapiedras, caldero, atril...

Cada edificio necesita además un **tamaño mínimo**: no podés meter todo en una casilla. Los planos te dicen qué falta.

IMPUESTOS, GUARDIAS Y AVENTUREROS

Gobernar tiene sus responsabilidades

Impuestos

- Con rango alto, en los planos podés fijar **impuestos** y reglas, como el límite de casamientos.
- Se cobran cada **7 días del juego**.
- Bajos: la gente está contenta y algunos pagan un **25% extra**.
- Altos: se ponen tristes, se enojan y hasta **se niegan a pagar**. Los impuestos bajan el humor de todos.

Defensa

- Algunos aldeanos nacen **guardias** o **arqueros** y defienden el pueblo.
- Una buena **armería** los equipa mejor.
- Ojo: si le pegás a un aldeano frente a un guardia, te puede atacar.

Aventureros y cazarrecompensas

- En las **posadas** aparecen **aventureros** de paso. Podés **contratarlos** o pedirles que **se queden** a vivir.
- Si tu reputación en un pueblo cae a **-150** (por lastimar gente), aparecen **cazarrecompensas** a buscarte.

LA INFECCIÓN ZOMBI

Los zombies eran aldeanos... y vos podés curarlos

Cómo funciona

- Cada mordida de zombie tiene un **5%** de chances de infectar a un aldeano.
- Los infectados se ponen **verdes**, se sienten mal y les cuesta hablar.
- En unas **3 noches** (≈1 hora real) se convierten en zombie.
- Los bebés también se pueden infectar.
- Una **enfermería** en el pueblo baja el riesgo.

Cómo curarlos

- **Infectado todavía humano:** regalale una  **Manzana dorada** · *Golden Apple* . Se cura **al instante**.
- **Ya zombie (aldeano zombie de MCA):** tirele una **poción de debilidad** y después dale la manzana dorada. Tarda unos minutos.
- Los zombies comunes no tienen cura.

 Libro del mod:  **¡Teme a la infección!** · *Beware the Infection!* (libro + carne podrida).

MUERTE Y RESURRECCIÓN

En MCA la muerte no siempre es el final

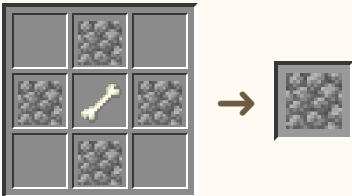
Tumbas

- Cuando un aldeano muere, lo entierran en una **lápida libre del cementerio**. Dejá siempre alguna vacía.
- Si lo querías (10+ ♥), aparece una lápida automáticamente.
- Desde la tumba se lo puede **revivir**.

Lápida cruzada

Cross Headstone

MESA DE CRAFTEO



 Adoquín · Cobblestone

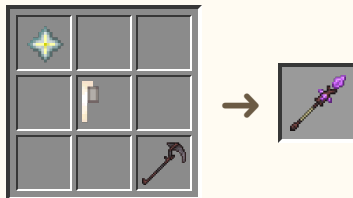
 Hueso · Bone

Hay lápidas de piedra, madera, oro y pizarra profunda, verticales e inclinadas.

Bastón de la vida

Staff of Life

MESA DE CRAFTEO



 Estrella del Nether · Nether Star

 Vara del End · End Rod

 Guadaña · Scythe

La forma limpia: clic derecho en la tumba y elegís a quién revivir. Vuelve **sano**. Tiene usos limitados.

Guadaña

Scythe

- Solo la suelta **la Parca** al morir.
- Matás a un aldeano con ella y **atrapás su alma**; después hacés clic derecho en una tumba para revivir a otro.
- ⚠ El revivido vuelve **infectado**: curalo con una manzana dorada.
- Es también un ingrediente del Bastón de la vida.

LA PARCA

El jefe de MCA. Vencerla te hace digno de ser Monarca

Cómo invocarla

- Armá un altar: **3 columnas de**  Obsidiana · *Obsidian* **de al menos 2 bloques** de alto.
- En el centro, el sacrificio: un  Bloque de esmeralda · *Block of Emerald* .
- Esperá a la **noche** y prendé las 3 columnas con un  Encendedor · *Flint and Steel* .
- Cuando estés listo, **prendé el bloque de esmeralda... y corré.**

Cómo pelear

- Llevá armadura de **diamante** completa, muchas **pociones** y encantamientos.
- Puede **volar, bloquear, cegarte, moverte los items** del inventario y **teletransportarse**.
- Si le pegás mientras bloquea, aparece atrás tuyo y te ataca.
- Es **inmune a flechas y veneno**.
- Cuando pierde mucha vida, sube al aire, se cura e invoca esbirros. Después tarda **3 min 30 s** en poder curarse de nuevo, y cada vez se cura menos.
- Al morir deja la  Guadaña · *Scythe* .

OBJETOS

ORO ROSADO Y OTROS OBJETOS

Más barato que el oro, ideal para anillos

 **Polvo de oro rosado**
Rose Gold Dust

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



 Oro crudo · *Raw Gold*  Cobre crudo · *Raw Copper*
3 oro crudo + 1 cobre crudo = 4 polvos.

 **Lingote de oro rosado**
Rose Gold Ingot

ALTO HORNO



 Polvo de oro rosado · *Rose Gold Dust*

Fundí el polvo en un horno o alto horno.

 **Registro Civil**
Civil Registry

MESA DE CRAFTEO

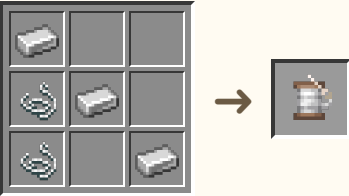


 Esmeralda · *Emerald*  Libro y pluma · *Book and Quill*
 Lingote de oro rosado · *Rose Gold Ingot*

Registro de nacimientos, casamientos y muertes del pueblo.

 **Aguja e hilo**
Needle and Thread

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de hierro · *Iron Ingot*  Hilo · *String*
Clic derecho: cambiás tu ropa.

 **Peine**
Comb

MESA DE CRAFTEO



 Barrotes de hierro · *Iron Bars*  Lingote de hierro · *Iron Ingot*
Clic derecho: cambiás tu peinado.

 **Poción de feminidad**
Potion of Femininity

MESA DE CRAFTEO



 Huevo · *Egg*  Botella · *Glass Bottle*
 Tinte rosa · *Pink Dye*

Hay una de masculinidad (con tinte celeste). Cambian tu personaje o el de un aldeano.

LOS LIBROS DEL MOD

Cada uno se fabrica con un libro + un ingrediente, y explica un tema

LIBRO	RECETA (LIBRO +)	DE QUÉ HABLA
 Las relaciones y tú · <i>Relationships and You</i>	 Amapola · <i>Poppy</i>	Personalidades, humor, regalos, casamiento y divorcio
 Encargándote de tu familia, Vol. IX · <i>Managing Your Family Vol. XI</i>	 Semillas de trigo · <i>Wheat Seeds</i>	Bebés, crecimiento y tareas de los hijos
 ¡Muerte, y cómo curarla! · <i>Death, and How to Cure It!</i>	 Hueso · <i>Bone</i>	Tumbas, la Parca, la guadaña y el bastón de la vida
 ¡Teme a la infección! · <i>Beware the Infection!</i>	 Carne podrida · <i>Rotten Flesh</i>	La infección zombi y cómo curarla
 Sobre El Oro Rosado · <i>On Rose Gold</i>	 Lingote de oro · <i>Gold Ingot</i>  Lingote de cobre · <i>Copper Ingot</i>	Cómo hacer oro rosado
 Trabajo de Construcción. · <i>Construction work</i>	 Planos · <i>Blueprint</i>	Edificios y rangos del pueblo

LOS SIRBEN

Un culto misterioso... para los que buscan secretos

La historia

- Hace mucho llegó un ser de otro mundo, **Sirben el 99**, a compartir su sabiduría.
- Los que lo escucharon "nunca volvieron a ser los mismos": sus descendientes nacen con el rasgo **Sirben**, un comportamiento... errático.
- Algunos dicen que todavía se escuchan sus susurros.

Los antiguos cultistas

- Según el libro del aventurero Barnaby, se despiertan con un ritual: **ordeñar una cabra a la medianoche durante una nevada**.
- Son **no-muertos agresivos**: andá preparado.
- Si los vencés, pueden soltar **las palabras secretas de los Sirben**.
- Desbloquea el logro **Antiguos cultistas**.

COMANDOS Y DATOS DE ESTE SERVER

Valores configurados en nuestro server

Comandos

COMANDO	PARA QUÉ
/mca editor	Editar tu personaje (altura, cara, pelo, ropa). En este server está habilitado completo .
/mca propose · accept · reject	Casamiento entre jugadores
/mca procreate · separate	Bebé con tu pareja jugador · separarse
/trigger mods	Guía rápida de todos los mods en el chat

Las misiones del capítulo "**Vida en el pueblo**" (libro de misiones) te guían paso a paso por MCA y dan recompensas.

Números clave

COSA	VALOR
Ramo / Compromiso / Boda	10 ♥ / 50 ♥ / 100 ♥
Mellizos	5% por parto
Esperar entre bebés	1 hora real
Infección por mordida	5% · tarda ≈1 hora real
Impuestos	Cada 7 días del juego
Cazarrecompensas	Reputación ≤ -150
Cansancio de charla	≈4 minutos de descanso

FARMER’S DELIGHT: CULTIVOS Y CÓMO ARRANCAR

Cocina medieval con ingredientes nuevos

Cultivos silvestres: dónde buscarlos

	Repollo y remolacha	Playas
	Cebolla y zanahoria	Biomás templados
	Papa	Biomás fríos (taigas)
	Tomate	Biomás calientes y secos (sabana, desierto)
	Arroz	Biomás húmedos (pantanos, junglas). Se planta en agua .

Rompé la planta silvestre y te da el cultivo y semillas para plantar.

Trucos

- Con un  **cuchillo** · *Iron Knife* en la mano:
- · matá **cerdos** y te dejan **jamón**;
- · cortá **pasto alto o trigo** y te da **paja** (para cuerdas, fardos y abono).
- La **olla** se pone arriba de una fogata, cocina o fuego. Algunos platos piden un **bol** o un **frasco** para servir: van en el casillero del costado.
- Los platos de la olla dan **Nutrición**: mientras dura, **no perdés hambre** (salvo cuando te curás). Cuanto más completo el plato, más dura.

UTENSILIOS DE COCINA

Lo primero que hay que fabricar

Olla
Cooking Pot

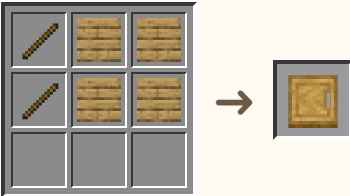
MESA DE CRAFTEO



- Ladrillo · Brick
- Pala de madera · Wooden Shovel
- Lingote de hierro · Iron Ingot
- Balde de agua · Water Bucket

Tabla de picar
Cutting Board

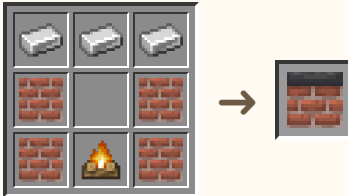
MESA DE CRAFTEO



- Palo · Stick
- Madera de roble · Oak Planks (o similar)

Parrilla
Stove

MESA DE CRAFTEO



- Lingote de hierro · Iron Ingot
- Ladrillos · Bricks
- Fogata · Campfire

Sartén
Skillet

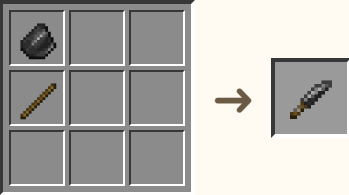
MESA DE CRAFTEO



- Lingote de hierro · Iron Ingot
- Ladrillo · Brick

Cuchillo de pedernal
Flint Knife

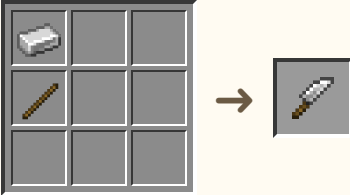
MESA DE CRAFTEO



- Pedernal · Flint
- Palo · Stick

Cuchillo de hierro
Iron Knife

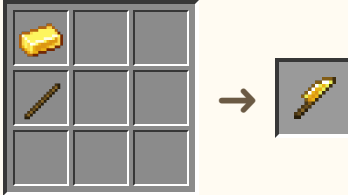
MESA DE CRAFTEO



- Lingote de hierro · Iron Ingot
- Palo · Stick

Cuchillo de oro
Golden Knife

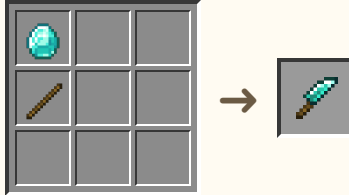
MESA DE CRAFTEO



- Lingote de oro · Gold Ingot
- Palo · Stick

Cuchillo de diamante
Diamond Knife

MESA DE CRAFTEO



- Diamante · Diamond
- Palo · Stick

TABLA DE CORTAR

Poné el ingrediente en la tabla y hacé clic derecho con un cuchillo (o con un hacha para la madera)

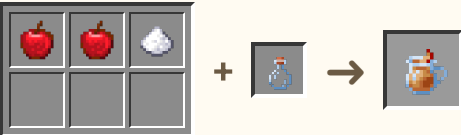
Tarta de manzana <i>Apple Pie</i>	→	4× Rebanada de tarta de manzana · <i>Slice of Apple Pie</i>
Bife crudo <i>Raw Beef</i>	→	2× Carne picada · <i>Minced Beef</i>
Colonia de hongos marrones <i>Brown Mushroom Colony</i>	→	5× Hongo marrón · <i>Brown Mushroom</i>
Repollo <i>Cabbage</i>	→	2× Hoja de repollo · <i>Cabbage Leaf</i>
Torta <i>Cake</i>	→	7× Rebanada de torta · <i>Slice of Cake</i>
Pollo crudo <i>Raw Chicken</i>	→	2× Trozos de pollo crudo · <i>Raw Chicken Cuts</i> Hueso molido · <i>Bone Meal</i>
Tarta de chocolate <i>Chocolate Pie</i>	→	4× Rebanada de tarta de chocolate · <i>Slice of Chocolate Pie</i>
Bacalao crudo <i>Raw Cod</i>	→	2× Rebanada de bacalao crudo · <i>Raw Cod Slice</i> Hueso molido · <i>Bone Meal</i>
Pollo cocinado <i>Cooked Chicken</i>	→	2× Trozos de pollo cocinado · <i>Cooked Chicken Cuts</i> Hueso molido · <i>Bone Meal</i>
Bacalao cocinado <i>Cooked Cod</i>	→	2× Rebanada de bacalao cocinada · <i>Cooked Cod Slice</i> Hueso molido · <i>Bone Meal</i>
Cordero cocinado <i>Cooked Mutton</i>	→	2× Costillas de cordero cocinadas · <i>Cooked Mutton Chops</i>
Salmón cocinado <i>Cooked Salmon</i>	→	2× Rebanada de salmón cocinada · <i>Cooked Salmon Slice</i> Hueso molido · <i>Bone Meal</i>
Jamón <i>Ham</i>	→	2× Chuleta cruda · <i>Raw Porkchop</i> Hueso · <i>Bone</i>
Rollo de alga <i>Kelp Roll</i>	→	3× Porción de rollo de alga · <i>Kelp Roll Slice</i>
Sandía <i>Melon</i>	→	9× Rebanada de sandía · <i>Melon Slice</i>
Cordero crudo <i>Raw Mutton</i>	→	2× Costillas de cordero crudas · <i>Raw Mutton Chops</i>
Chuleta cruda <i>Raw Porkchop</i>	→	2× Panceta cruda · <i>Raw Bacon</i>
Zapallo <i>Pumpkin</i>	→	4× Rebanada de zapallo · <i>Pumpkin Slice</i>
Tarta de zapallo <i>Pumpkin Pie</i>	→	4× Rebanada de tarta de zapallo · <i>Slice of Pumpkin Pie</i>
Colonia de hongos rojos <i>Red Mushroom Colony</i>	→	5× Hongo rojo · <i>Red Mushroom</i>
Espiga de arroz <i>Rice Panicle</i>	→	Arroz · <i>Rice</i> Paja · <i>Straw</i>
Salmón crudo <i>Raw Salmon</i>	→	2× Rebanada de salmón crudo · <i>Raw Salmon Slice</i> Hueso molido · <i>Bone Meal</i>
Jamón ahumado <i>Smoked Ham</i>	→	2× Chuleta cocinada · <i>Cooked Porkchop</i> Hueso · <i>Bone</i>
Cheesecake de bayas dulces <i>Sweet Berry Cheesecake</i>	→	4× Rebanada de cheesecake de bayas dulces · <i>Slice of Sweet Berry Cheesecake</i>
Masa de trigo <i>Wheat Dough</i>	→	Fideos crudos · <i>Raw Pasta</i>

OLLA DE COCINA (1/5)

Ingredientes en cualquier orden · el casillero del costado es para el recipiente (bol, frasco, etc.)

Sidra de manzana *Apple Cider*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Manzana · *Apple*
-  Azúcar · *Sugar*
-  Botella · *Glass Bottle*

 0 muslitos · saturación 0 · Absorción 1:00 min

Estofado de bacalao al horno *Baked Cod Stew*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Bacalao crudo · *Raw Cod (o similar)*
-  Papa · *Potato*
-  Huevo · *Egg (o similar)*
-  Tomate · *Tomato*
-  Bol · *Bowl*

 7 muslitos · saturación 21 · Nutrición 5:00 min

Puchero de bife *Beef Stew*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Bife crudo · *Raw Beef (o similar)*
-  Zanahoria · *Carrot*
-  Papa · *Potato*
-  Bol · *Bowl*

 6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

Guiso de remolacha *Beetroot Soup*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Remolacha · *Beetroot*
-  Bol · *Bowl*

Caldo de huesos *Bone Broth*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)

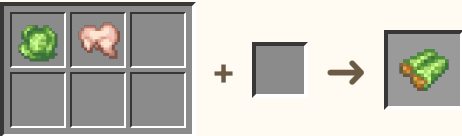


-  Hueso · *Bone (o similar)*
-  Bayas luminosas · *Glow Berries*
-  Bol · *Bowl*

 4 muslitos · saturación 11,2 · Nutrición 1:00 min

Niños envueltos *Cabbage Rolls*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Conejo crudo · *Raw Rabbit (o similar)*

 2,5 muslitos · saturación 5

OLLA DE COCINA (2/5)

Ingredientes en cualquier orden · el casillero del costado es para el recipiente (bol, frasco, etc.)

Sopa de pollo *Chicken Soup*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Pollo crudo · *Raw Chicken (o similar)*
-  Zanahoria · *Carrot*
-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Remolacha · *Beetroot (o similar)*
-  Bol · *Bowl*

 6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

Arroz cocido *Cooked Rice*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Arroz · *Rice*
-  Bol · *Bowl*

 3 muslitos · saturación 4,8 · Nutrición 30 s

Comida de perro *Dog Food*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Carne podrida · *Rotten Flesh*
-  Hueso molido · *Bone Meal*
-  Conejo crudo · *Raw Rabbit (o similar)*
-  Arroz · *Rice*
-  Bol · *Bowl*

 2 muslitos · saturación 1,6

Dumplings

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Masa de trigo · *Wheat Dough*
-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Cebolla · *Onion*
-  Pollo crudo · *Raw Chicken (o similar)*

 4 muslitos · saturación 12,8

Estofado de pescado *Fish Stew*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Bacalao crudo · *Raw Cod (o similar)*
-  Salsa de tomate · *Tomato Sauce*
-  Cebolla · *Onion*
-  Bol · *Bowl*

 6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

Arroz frito *Fried Rice*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



-  Arroz · *Rice*
-  Huevo · *Egg (o similar)*
-  Zanahoria · *Carrot*
-  Cebolla · *Onion*
-  Bol · *Bowl*

 6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

OLLA DE COCINA (3/5)

Ingredientes en cualquier orden · el casillero del costado es para el recipiente (bol, frasco, etc.)

Natilla de bayas luminosas

Glow Berry Custard

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Bayas luminosas · *Glow Berries*

 Balde de leche · *Milk Bucket (o similar)*

 Huevo · *Egg (o similar)*

 Azúcar · *Sugar*

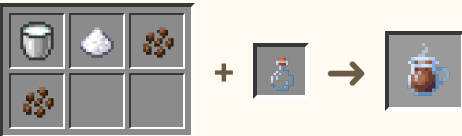
 Botella · *Glass Bottle*

 3,5 muslitos · saturación 8,4 · Brillo 5 s

Chocolate caliente

Hot Cocoa

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Balde de leche · *Milk Bucket (o similar)*

 Azúcar · *Sugar*

 Granos de cacao · *Cocoa Beans*

 Botella · *Glass Bottle*

Arroz con champiñones

Mushroom Rice

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Hongo marrón · *Brown Mushroom*

 Hongo rojo · *Red Mushroom*

 Arroz · *Rice*

 Zanahoria · *Carrot*

 Bol · *Bowl*

 6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

Guiso de hongos

Mushroom Stew

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Hongo marrón · *Brown Mushroom*

 Hongo rojo · *Red Mushroom*

 Bol · *Bowl*

 3 muslitos · saturación 7,2

Sopa de fideos

Noodle Soup

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Fideos crudos · *Raw Pasta*

 Huevo · *Egg (o similar)*

 Algas secas · *Dried Kelp*

 Chuleta cruda · *Raw Porkchop (o similar)*

 Bol · *Bowl*

 7 muslitos · saturación 21 · Nutrición 5:00 min

Sopa de cebolla

Onion Soup

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Cebolla · *Onion*

 Pan · *Bread*

 Balde de leche · *Milk Bucket (o similar)*

 Bol · *Bowl*

 6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

OLLA DE COCINA (4/5)

Ingredientes en cualquier orden · el casillero del costado es para el recipiente (bol, frasco, etc.)

Fideos con albondigas

Pasta with Meatballs

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



- Carne picada · Minced Beef
- Fideos crudos · Raw Pasta
- Salsa de tomate · Tomato Sauce
- Bol · Bowl

6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

Fideos con costillas de cordero

Pasta with Mutton Chop

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



- Cordero crudo · Raw Mutton (o similar)
- Fideos crudos · Raw Pasta
- Salsa de tomate · Tomato Sauce
- Bol · Bowl

6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

Sopa de zapallo

Pumpkin Soup

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



- Rebanada de zapallo · Pumpkin Slice
- Repollo · Cabbage (o similar)
- Chuleta cruda · Raw Porkchop (o similar)
- Balde de leche · Milk Bucket (o similar)
- Bol · Bowl

7 muslitos · saturación 21 · Nutrición 5:00 min

Guiso de conejo

Rabbit Stew

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



- Papa · Potato
- Conejo crudo · Raw Rabbit
- Zanahoria · Carrot
- Hongo marrón · Brown Mushroom
- Bol · Bowl

5 muslitos · saturación 12

Ratatouille

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



- Tomate · Tomato
- Cebolla · Onion
- Remolacha · Beetroot
- Bol · Bowl

5 muslitos · saturación 12 · Nutrición 1:00 min

Fideos con tinta de calamar

Squid Ink Pasta

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



- Bacalao crudo · Raw Cod (o similar)
- Fideos crudos · Raw Pasta
- Tomate · Tomato
- Saco de tinta · Ink Sac
- Bol · Bowl

7 muslitos · saturación 21 · Nutrición 5:00 min

OLLA DE COCINA (5/5)

Ingredientes en cualquier orden · el casillero del costado es para el recipiente (bol, frasco, etc.)

Zapallo relleno *Stuffed Pumpkin*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Arroz · *Rice*

 Hongo marrón · *Brown Mushroom*

 Bayas dulces · *Sweet Berries (o similar)*

+1 más

 Cebolla · *Onion*

 Papa · *Potato*

 Remolacha · *Beetroot (o similar)*

Salsa de tomate *Tomato Sauce*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Tomate · *Tomato*

 Bol · *Bowl*

 2 muslitos · saturación 3,2

Fideos de verduras *Vegetable Noodles*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Zanahoria · *Carrot*

 Fideos crudos · *Raw Pasta*

 Remolacha · *Beetroot (o similar)*

 Hongo marrón · *Brown Mushroom (o similar)*

 Repollo · *Cabbage (o similar)*

 Bol · *Bowl*

 7 muslitos · saturación 21 · Nutrición 5:00 min

Sopa de verduras *Vegetable Soup*

OLLA DE COCINA (SOBRE FUEGO)



 Zanahoria · *Carrot*

 Remolacha · *Beetroot*

 Bol · *Bowl*

 Papa · *Potato*

 Repollo · *Cabbage (o similar)*

 6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

PLATOS EN LA MESA DE CRAFTEO (1/5)

Comidas rápidas, postres y masas

Hamburguesa *Hamburger*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Pan · *Bread*
-  Medallón de carne · *Beef Patty*
-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Tomate · *Tomato*
-  Cebolla · *Onion*

 5,5 muslitos · saturación 17,6

Sánduche de panceta *Bacon Sandwich*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Pan · *Bread*
-  Panceta cocinada · *Cooked Bacon*
-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Tomate · *Tomato*

 5 muslitos · saturación 16

Sánduche de pollo *Chicken Sandwich*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)

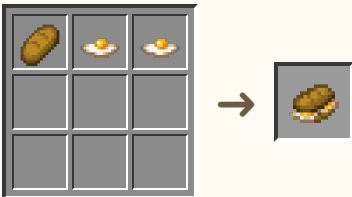


-  Pan · *Bread*
-  Pollo cocinado · *Cooked Chicken (o similar)*
-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Zanahoria · *Carrot*

 5 muslitos · saturación 16

Sánduche de huevo *Egg Sandwich*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Pan · *Bread*
-  Huevo frito · *Fried Egg*

 4 muslitos · saturación 12,8

Envuelto de cordero *Mutton Wrap*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Pan · *Bread*
-  Cordero cocinado · *Cooked Mutton (o similar)*
-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Cebolla · *Onion*

 5 muslitos · saturación 16

Brocheta asada *Barbecue on a Stick*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Tomate · *Tomato*
-  Cebolla · *Onion*
-  Bife · *Steak (o similar)*
-  Palo · *Stick*

 4 muslitos · saturación 14,4

PLATOS EN LA MESA DE CRAFTEO (2/5)

Comidas rápidas, postres y masas

Panceta y huevos *Bacon and Eggs*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Panceta cocinada · *Cooked Bacon*
-  Bol · *Bowl*
-  Huevo frito · *Fried Egg*

 5 muslitos · saturación 12 · Nutrición 1:00 min

Bife con puré *Steak and Potatoes*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Papa horneada · *Baked Potato*
-  Bife · *Steak*
-  Bol · *Bowl*
-  Cebolla · *Onion*
-  Arroz cocido · *Cooked Rice*

 6 muslitos · saturación 19,2 · Nutrición 3:00 min

Costillas de cordero asadas *Roasted Mutton Chops*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Costillas de cordero cocinadas · *Cooked Mutton Chops*
-  Remolacha · *Beetroot*
-  Bol · *Bowl*
-  Arroz cocido · *Cooked Rice*
-  Tomate · *Tomato*

 7 muslitos · saturación 21 · Nutrición 5:00 min

Salmón a la parrilla *Grilled Salmon*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Salmón cocinado · *Cooked Salmon (o similar)*
-  Bayas dulces · *Sweet Berries*
-  Bol · *Bowl*
-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Cebolla · *Onion*

 7 muslitos · saturación 21 · Nutrición 3:00 min

Papa rellena *Stuffed Potato*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Papa horneada · *Baked Potato*
-  Bife · *Steak (o similar)*
-  Balde de leche · *Milk Bucket (o similar)*

 5 muslitos · saturación 14

Ensalada mixta *Mixed Salad*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



-  Repollo · *Cabbage (o similar)*
-  Tomate · *Tomato*
-  Remolacha · *Beetroot*
-  Bol · *Bowl*

 3 muslitos · saturación 7,2 · Regeneración 5 s

PLATOS EN LA MESA DE CRAFTEO (3/5)

Comidas rápidas, postres y masas

Ensalada de frutas *Fruit Salad*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Manzana · *Apple*
- Bayas dulces · *Sweet Berries (o similar)*
- Bol · *Bowl*
- Rebanada de sandía · *Melon Slice*
- Rebanada de zapallo · *Pumpkin Slice*

3 muslitos · saturación 7,2 · Regeneración 5 s

Ensalada infernal *Nether Salad*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Hongo carmesí · *Crimson Fungus*
- Hongo distorsionado · *Warped Fungus*
- Bol · *Bowl*

2,5 muslitos · saturación 4 · Náuseas (malo) 12 s (30% de chance)

Rollo de salmón *Salmon Roll*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Rebanada de salmón crudo · *Raw Salmon Slice*
- Arroz cocido · *Cooked Rice*

3,5 muslitos · saturación 8,4

Rollo de bacalao *Cod Roll*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Rebanada de bacalao crudo · *Raw Cod Slice*
- Arroz cocido · *Cooked Rice*

3,5 muslitos · saturación 8,4

Rollo de alga *Kelp Roll*

MESA DE CRAFTEO



- Arroz cocido · *Cooked Rice*
- Remolacha · *Beetroot (o similar)*
- Algas secas · *Dried Kelp*

6 muslitos · saturación 14,4

Jugo de sandía *Melon Juice*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Rebanada de sandía · *Melon Slice*
- Botella · *Glass Bottle*
- Azúcar · *Sugar*

PLATOS EN LA MESA DE CRAFTEO (4/5)

Comidas rápidas, postres y masas

Palito de sandía *Melon Popsicle*

MESA DE CRAFTEO



Rebanada de sandía · *Melon Slice* Hielo · *Ice*

Palo · *Stick*

1,5 muslitos · saturación 1,2

Galleta de miel *Honey Cookie*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



Botella de miel · *Honey Bottle* Trigo · *Wheat*

1 muslitos · saturación 0,4

Galleta de bayas dulces *Sweet Berry Cookie*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



Bayas dulces · *Sweet Berries* Trigo · *Wheat*

1 muslitos · saturación 0,4

Masa de tarta *Pie Crust*

MESA DE CRAFTEO



Trigo · *Wheat* Balde de leche · *Milk Bucket (o similar)*

1 muslitos · saturación 0,8

Tarta de manzana *Apple Pie*

MESA DE CRAFTEO



Trigo · *Wheat* Manzana · *Apple*
 Azúcar · *Sugar* Masa de tarta · *Pie Crust*

Tarta de chocolate *Chocolate Pie*

MESA DE CRAFTEO



Granos de cacao · *Cocoa Beans* Balde de leche · *Milk Bucket (o similar)*
 Azúcar · *Sugar* Masa de tarta · *Pie Crust*

PLATOS EN LA MESA DE CRAFTEO (5/5)

Comidas rápidas, postres y masas

Cheesecake de bayas dulces *Sweet Berry Cheesecake*

MESA DE CRAFTEO



 Bayas dulces · *Sweet Berries*  Balde de leche · *Milk Bucket (o similar)*

 Masa de tarta · *Pie Crust*

Masa de trigo *Wheat Dough*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



 Trigo · *Wheat*  Huevo · *Egg (o similar)*

 1 muslitos · saturación 1,2 · Hambre (malo) 30 s (30% de chance)

Alimento para caballos *Horse Feed*

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



 Bloque de heno · *Hay Bale*  Manzana · *Apple*

 Zanahoria dorada · *Golden Carrot*

BANQUETES

Se ponen como bloque en una mesa y se sirven de a porciones (clic derecho con un bol)

Pollo asado Roast Chicken

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Cebolla · Onion
- Huevo · Egg (o similar)
- Pan · Bread
- Zanahoria · Carrot
- Pollo cocinado · Cooked Chicken
- +2 más

Jamón glaseado en miel Honey Glazed Ham

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Bayas dulces · Sweet Berries
- Botella de miel · Honey Bottle
- Jamón ahumado · Smoked Ham
- Arroz cocido · Cooked Rice
- Bol · Bowl

Pastel de papa Shepherd's Pie

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Papa horneada · Baked Potato
- Balde de leche · Milk Bucket (o similar)
- Cordero cocinado · Cooked Mutton (o similar)
- Cebolla · Onion
- Bol · Bowl

Bandeja de rollos de arroz Rice Roll Medley

MESA DE CRAFTEO (EN CUALQUIER ORDEN)



- Porción de rollo de alga · Kelp Roll Slice
- Rollo de salmón · Salmon Roll
- Rollo de bacalao · Cod Roll
- Bol · Bowl

Cómo se usan

Los banquetes rinden **varias porciones**: ideales para compartir con el grupo.

El **Zapallo relleno** se hace en la olla (lo ves en las páginas de la olla).

Las **tortas** también se cortan en porciones con el cuchillo en la tabla de cortar.

HORNO, AHUMADOR Y FOGATA

Cortes crudos que se cocinan como cualquier carne

 Carne picada <i>Minced Beef</i>	→  Medallón de carne · <i>Beef Patty</i>	horno, fogata, ahumador
 Masa de trigo <i>Wheat Dough</i>	→  Pan · <i>Bread</i>	horno, ahumador
 Panceta cruda <i>Raw Bacon</i>	→  Panceta cocinada · <i>Cooked Bacon</i>	horno, fogata, ahumador
 Trozos de pollo crudo <i>Raw Chicken Cuts</i>	→  Trozos de pollo cocinado · <i>Cooked Chicken Cuts</i>	horno, fogata, ahumador
 Rebanada de bacalao crudo <i>Raw Cod Slice</i>	→  Rebanada de bacalao cocinada · <i>Cooked Cod Slice</i>	horno, fogata, ahumador
 Costillas de cordero crudas <i>Raw Mutton Chops</i>	→  Costillas de cordero cocinadas · <i>Cooked Mutton Chops</i>	horno, fogata, ahumador
 Rebanada de salmón crudo <i>Raw Salmon Slice</i>	→  Rebanada de salmón cocinada · <i>Cooked Salmon Slice</i>	horno, fogata, ahumador
 Huevo <i>Egg</i>	→  Huevo frito · <i>Fried Egg</i>	horno, fogata, ahumador
 Jamón <i>Ham</i>	→  Jamón ahumado · <i>Smoked Ham</i>	ahumador

¿CUÁNTO LLENA CADA COMIDA? (1/4)

 = muslitos de la barra de hambre (10 = barra llena) · Sat. = saturación: cuanto más alta, más tarda en bajar el hambre · ordenado de más a menos

COMIDA		SAT.	EFECTO
 Sopa de zapallo <i>Pumpkin Soup</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Estofado de bacalao al horno <i>Baked Cod Stew</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Sopa de fideos <i>Noodle Soup</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Costillas de cordero asadas <i>Roasted Mutton Chops</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Fideos de verduras <i>Vegetable Noodles</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Fideos con tinta de calamar <i>Squid Ink Pasta</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Salmón a la parrilla <i>Grilled Salmon</i>	7	21	Nutrición 3:00 min
 Plato de pollo asado <i>Plate of Roast Chicken</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Cuenco de zapallo relleno <i>Bowl of Stuffed Pumpkin</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Plato de jamón glaseado en miel <i>Plate of Honey Glazed Ham</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Plato de pastel de papa <i>Plate of Shepherd's Pie</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Cuenco de ensalada brillante <i>Bowl of Gleaming Salad</i>	7	21	Nutrición 5:00 min
 Puchero de bife <i>Beef Stew</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Sopa de verduras <i>Vegetable Soup</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Estofado de pescado <i>Fish Stew</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min

COMIDA		SAT.	EFECTO
 Sopa de cebolla <i>Onion Soup</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Sopa de pollo <i>Chicken Soup</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Arroz frito <i>Fried Rice</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Bife con puré <i>Steak and Potatoes</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Fideos con albondigas <i>Pasta with Meatballs</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Fideos con costillas de cordero <i>Pasta with Mutton Chop</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Arroz con champiñones <i>Mushroom Rice</i>	6	19,2	Nutrición 3:00 min
 Rollo de alga <i>Kelp Roll</i>	6	14,4	—
 Hamburguesa <i>Hamburger</i>	5,5	17,6	—
 Jamón ahumado <i>Smoked Ham</i>	5	16	—
 Sánduche de pollo <i>Chicken Sandwich</i>	5	16	—
 Sánduche de panceta <i>Bacon Sandwich</i>	5	16	—
 Envuelto de cordero <i>Mutton Wrap</i>	5	16	—
 Papa rellena <i>Stuffed Potato</i>	5	14	—
 Panceta y huevos <i>Bacon and Eggs</i>	5	12	Nutrición 1:00 min

¿CUÁNTO LLENA CADA COMIDA? (2/4)

 = muslitos de la barra de hambre (10 = barra llena) · Sat. = saturación: cuanto más alta, más tarda en bajar el hambre · ordenado de más a menos

COMIDA		SAT.	EFEECTO
 Ratatouille	5	12	Nutrición 1:00 min
 Guiso de conejo <i>Rabbit Stew</i>	5	12	—
 Brocheta asada <i>Barbecue on a Stick</i>	4	14,4	—
 Sánduche de huevo <i>Egg Sandwich</i>	4	12,8	—
 Dumplings	4	12,8	—
 Carne de dragón de fuego <i>Fire Dragon Flesh</i>	4	12,8	Te prende fuego 5 s
 Carne de dragón de hielo <i>Ice Dragon Flesh</i>	4	12,8	Lentitud III 5 s
 Carne de dragón eléctrico <i>Lightning Dragon Flesh</i>	4	12,8	Te cae un rayo
 Bife <i>Steak</i>	4	12,8	—
 Chuleta cocinada <i>Cooked Porkchop</i>	4	12,8	—
 Caldo de huesos <i>Bone Broth</i>	4	11,2	Nutrición 1:00 min
 Tarta de zapallo <i>Pumpkin Pie</i>	4	4,8	—
 Natilla de bayas luminosas <i>Glow Berry Custard</i>	3,5	8,4	Brillo 5 s
 Rollo de salmón <i>Salmon Roll</i>	3,5	8,4	—
 Rollo de bacalao <i>Cod Roll</i>	3,5	8,4	—

COMIDA		SAT.	EFEECTO
 Zanahoria dorada <i>Golden Carrot</i>	3	14,4	—
 Cordero cocinado <i>Cooked Mutton</i>	3	9,6	—
 Salmón cocinado <i>Cooked Salmon</i>	3	9,6	—
 Ensalada de frutas <i>Fruit Salad</i>	3	7,2	Regeneración 5 s
 Ensalada mixta <i>Mixed Salad</i>	3	7,2	Regeneración 5 s
 Pollo cocinado <i>Cooked Chicken</i>	3	7,2	—
 Guiso de hongos <i>Mushroom Stew</i>	3	7,2	—
 Porción de rollo de alga <i>Kelp Roll Slice</i>	3	6	—
 Arroz cocido <i>Cooked Rice</i>	3	4,8	Nutrición 30 s
 Botella de miel <i>Honey Bottle</i>	3	1,2	—
 Ambrosía <i>Ambrosia</i>	2,5	6	Fuerza III 3:00 min, Absorción III 3:00 min, Salto III 3:00 min, Suerte III 3:00 min
 Bacalao cocinado <i>Cooked Cod</i>	2,5	6	—
 Papa horneada <i>Baked Potato</i>	2,5	6	—
 Pan <i>Bread</i>	2,5	6	—
 Niños envueltos <i>Cabbage Rolls</i>	2,5	5	—

¿CUÁNTO LLENA CADA COMIDA? (3/4)

 = muslitos de la barra de hambre (10 = barra llena) · Sat. = saturación: cuanto más alta, más tarda en bajar el hambre · ordenado de más a menos

COMIDA		SAT.	EFFECTO
 Ensalada infernal <i>Nether Salad</i>	2,5	4	Náuseas (malo) 12 s (30% de chance)
 Jamón <i>Ham</i>	2,5	3	—
 Manzana dorada <i>Golden Apple</i>	2	9,6	Regeneración II 5 s, Absorción 2:00 min
 Manzana dorada encantada <i>Enchanted Golden Apple</i>	2	9,6	Regeneración II 20 s, Absorción IV 2:00 min, Resistencia 5:00 min, Resistencia al fuego 5:00 min
 Medallón de carne <i>Beef Patty</i>	2	6,4	—
 Panceta cocinada <i>Cooked Bacon</i>	2	6,4	—
 Huevo frito <i>Fried Egg</i>	2	3,2	—
 Salsa de tomate <i>Tomato Sauce</i>	2	3,2	—
 Manzana <i>Apple</i>	2	2,4	—
 Comida de perro <i>Dog Food</i>	2	1,6	—
 Carne podrida <i>Rotten Flesh</i>	2	0,8	Hambre (malo) 30 s (80% de chance)
 Rebanada de salmón cocinada <i>Cooked Salmon Slice</i>	1,5	4,8	—
 Costillas de cordero cocinadas <i>Cooked Mutton Chops</i>	1,5	4,8	—
 Trozos de pollo cocinado <i>Cooked Chicken Cuts</i>	1,5	3,6	—
 Zanahoria <i>Carrot</i>	1,5	3,6	—

COMIDA		SAT.	EFFECTO
 Rebanada de bacalao cocinada <i>Cooked Cod Slice</i>	1,5	3	—
 Rebanada de zapallo <i>Pumpkin Slice</i>	1,5	1,8	—
 Rebanada de tarta de manzana <i>Slice of Apple Pie</i>	1,5	1,8	Velocidad 30 s
 Rebanada de tarta de chocolate <i>Slice of Chocolate Pie</i>	1,5	1,8	Velocidad 30 s
 Rebanada de cheesecake de bayas dulces <i>Slice of Sweet Berry Cheesecake</i>	1,5	1,8	Velocidad 30 s
 Palito de sandía <i>Melon Popsicle</i>	1,5	1,2	—
 Repollo <i>Cabbage</i>	1	1,6	—
 Cebolla <i>Onion</i>	1	1,6	—
 Masa de trigo <i>Wheat Dough</i>	1	1,2	Hambre (malo) 30 s (30% de chance)
 Fideos crudos <i>Raw Pasta</i>	1	1,2	Hambre (malo) 30 s (30% de chance)
 Carne picada <i>Minced Beef</i>	1	1,2	—
 Panceta cruda <i>Raw Bacon</i>	1	1,2	—
 Masa de tarta <i>Pie Crust</i>	1	0,8	—
 Galleta de miel <i>Honey Cookie</i>	1	0,4	—
 Galleta de bayas dulces <i>Sweet Berry Cookie</i>	1	0,4	—

¿CUÁNTO LLENA CADA COMIDA? (4/4)

 = muslitos de la barra de hambre (10 = barra llena) · Sat. = saturación: cuanto más alta, más tarda en bajar el hambre · ordenado de más a menos

COMIDA		SAT.	EFFECTO
 Rebanada de torta <i>Slice of Cake</i>	1	0,4	Velocidad 20 s
 Hoja de repollo <i>Cabbage Leaf</i>	0,5	0,8	—
 Tomate <i>Tomato</i>	0,5	0,6	—
 Trozos de pollo crudo <i>Raw Chicken Cuts</i>	0,5	0,6	Hambre (malo) 30 s (30% de chance)
 Costillas de cordero crudas <i>Raw Mutton Chops</i>	0,5	0,6	—

COMIDA		SAT.	EFFECTO
 Polvillo mágico <i>Pixie Dust</i>	0,5	0,6	Levitación II 5 s, Brillo II 5 s
 Rebanada de bacalao crudo <i>Raw Cod Slice</i>	0,5	0,2	—
 Rebanada de salmón crudo <i>Raw Salmon Slice</i>	0,5	0,2	—
 Sidra de manzana <i>Apple Cider</i>	0	0	Absorción 1:00 min

CÓMO SE HACEN LAS POCIONES

Soporte para pociones (brewing stand) · se alimenta con polvo de blaze

Paso a paso

- Fabricá un **soporte para pociones** (vara de blaze + 3 de roca/cobblestone) y cargale  **polvo de blaze** · *Blaze Powder* como combustible.
- Poné **frascos con agua** abajo (hasta 3) y arriba  **verruga del Nether** · *Nether Wart*: te da la **poción rara** (Awkward), la base de casi todas.
- Sobre la poción rara poné el **ingrediente** del efecto que quieras (tabla de la página siguiente).
- Opcional: un **modificador** encima para hacerla más larga, más fuerte o arrojable.

Modificadores

	Redstone	Dura más (versión larga)
	Polvo de piedra luminosa	Más fuerte (nivel II), pero dura menos
	Ojo de araña fermentado	"Corrompe" la poción: la da vuelta (ej. velocidad → lentitud)
	Pólvora	Arrojadiza (splash): afecta a todos en el área
	Aliento de dragón (del Ender Dragon)	Persistente: deja una nube. Sirve para hacer flechas con efecto

No se puede alargar y potenciar a la vez: es una cosa o la otra.

POCIONES

POCIONES DE MINECRAFT

Ingrediente sobre la poción rara · duraciones en minutos

POCIÓN	INGREDIENTE	NORMAL	+ REDSTONE	+ PIEDRA LUM. (II)	+ OJO FERMENTADO DA...
Curación	 Rebanada de sandía brillante <i>Glistening Melon Slice</i>	Al instante: 2 ♥	—	4 ♥	Daño
Regeneración	 Lágrima de ghast <i>Ghast Tear</i>	0:45	1:30	0:22	—
Fuerza	 Polvo de blaze <i>Blaze Powder</i>	3:00	8:00	1:30	—
Velocidad	 Azúcar <i>Sugar</i>	3:00	8:00	1:30	Lentitud
Salto	 Pata de conejo <i>Rabbit's Foot</i>	3:00	8:00	1:30	Lentitud
Resistencia al fuego	 Crema de magma <i>Magma Cream</i>	3:00	8:00	—	—
Respiración acuática	 Pez globo <i>Pufferfish</i>	3:00	8:00	—	—
Visión nocturna	 Zanahoria dorada <i>Golden Carrot</i>	3:00	8:00	—	Invisibilidad
Caída lenta	 Membrana de phantom <i>Phantom Membrane</i>	1:30	4:00	—	—
Maestro tortuga	 Caparazón de tortuga <i>Turtle Shell</i>	0:20	0:40	0:20	—
Veneno (para tirar)	 Ojo de araña <i>Spider Eye</i>	0:45	1:30	0:21	Daño
Debilidad (para tirar)	 Ojo de araña fermentado <i>Fermented Spider Eye</i>	1:30	4:00	—	—
Debilidad se hace directo: frasco de agua + ojo de araña fermentado (sin verruga). Invisibilidad: visión nocturna + ojo fermentado. Maestro tortuga: Lentitud IV + Resistencia III (te volvéis un tanque lento).					

POCIONES NUEVAS Y ÚTILES PARA EL SERVER

Las 4 de la actualización 1.21 (mod Trials) y qué conviene llevar contra cada bicho

Pociones de Trials (1.21)

	Tejedor poción rara + telaraña	Cuando muere el afectado, deja telarañas.
	Rezumante poción rara + bloque de slime	Cuando muere el afectado, aparecen 2 slimes.
	Carga de viento poción rara + vara de Breeze	Cuando muere el afectado, explota en una ráfaga de viento.
	Infestación poción rara + piedra	Al recibir daño, le salen lepismas (silverfish).

Todas duran 3:00 y sirven más que nada como **arrojadizas** o en **flechas** contra mobs.

Qué poción llevar

- **Resistencia al fuego:** contra dragones de fuego y en el Nether. La más importante del server.
- **Curación arrojadiza II** y **Regeneración:** para cualquier pelea larga (dragones, hidra, cíclope).
- **Respiración acuática:** contra serpientes marinas y sirenas. También sale con **escamas brillantes** en vez de pez globo.
- **Velocidad:** contra dragones de hielo (te frenan).
- **Fuerza:** para cualquier jefe.
- **Leche** (balde): saca venenos y Descomposición de la hidra, la gorgona o la cocatriz.

COPPER AGE: EL GÓLEM DE COBRE

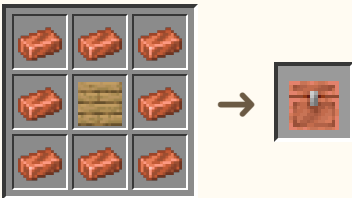
Bloques de cobre nuevos y un ayudante que ordena tus cofres

El gólem de cobre

- Poné una **calabaza tallada** arriba de un **bloque de cobre**.
- Saca lo que guardes en un **cofre de cobre** y lo lleva a los **cofres de madera cercanos que ya tengan ese ítem**. ¡Un clasificador automático!
- Con el tiempo **se oxida** y al final queda como estatua. **Encerado con panal** no se oxida; con un hacha le sacás el óxido.

Cofre de cobre *Copper Chest*

MESA DE CRAFTEO

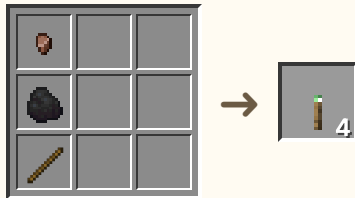


 Lingote de cobre · *Copper Ingot*

 Cofre · *Chest*

Antorcha de cobre *Copper Torch*

MESA DE CRAFTEO



 Pepita de cobre · *Copper Nugget (o similar)*

 Carbón · *Coal*

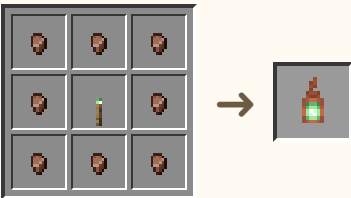
 Palo · *Stick*

Bloques nuevos

- Cofre de cobre, antorchas y faroles de **llama verde**, cadenas, barrotes y botón de cobre.
- **Estantes** de madera para exhibir hasta 3 ítems.
- Las herramientas y armaduras de cobre se hacen con las recetas de **Ice and Fire** y **Epic Knights**.

Farol de cobre *Copper Lantern*

MESA DE CRAFTEO

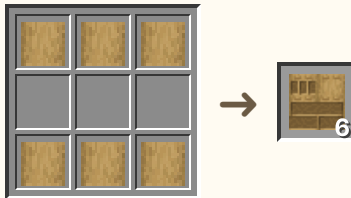


 Pepita de cobre · *Copper Nugget (o similar)*

 Antorcha de cobre · *Copper Torch*

Estante de roble *Oak Shelf*

MESA DE CRAFTEO



 Tronco de roble sin corteza · *Stripped Oak Log*

MOCHILAS (SOPHISTICATED BACKPACKS)

Más lugar y mejoras que trabajan solas

La mochila

- Se hace con **cuero, hilo y un cofre** (mirá la receta en el JEI).
- **Mejoral**a rodeándola de lingotes en la mesa: hierro → oro → diamante → netherita. Cada nivel tiene más lugar y más casilleros de mejoras.
- Se abre con la **B** o con clic derecho en la mano. Funciona en el inventario o **puesta en la espalda**.
- **Shift + clic derecho** en el piso la deja como bloque. Al romperla no perdés nada de lo que tiene adentro.

Base de mejora *Upgrade Base*

MESA DE CRAFTEO



 Hilo · *String*

 Lingote de hierro · *Iron Ingot*

 Cuero · *Leather*

Mejora de recolección *Pickup Upgrade*

MESA DE CRAFTEO



 Pistón pegajoso · *Sticky Piston*

 Hilo · *String*

 Base de mejora · *Upgrade Base*

 Polvo de redstone · *Redstone Dust*

Mejoras

- Van en los casilleros de la **izquierda** de la mochila. Todas parten de la **Base de Mejora**.
- **Recolección**: junta lo que pisás. **Imán**: atrae los ítems de alrededor.
- **Comida**: te alimenta sola. **Fundición**: funde lo que metés.
- **Compactar**: hace bloques. **Vacío**: borra la basura que elijas. **Reponer** y **Depositar**: pasan cosas con los cofres.

Mejora de alimentación *Feeding Upgrade*

MESA DE CRAFTEO



 Zanahoria dorada · *Golden Carrot*

 Manzana dorada · *Golden Apple*

 Base de mejora · *Upgrade Base*

 Rebanada de sandía brillante · *Glistering Melon Slice*

 Perla de ender · *Ender Pearl*

Mejora de vacío *Void Upgrade*

MESA DE CRAFTEO



 Perla de ender · *Ender Pearl*

 Obsidiana · *Obsidian*

 Base de mejora · *Upgrade Base*

 Polvo de redstone · *Redstone Dust*

ATRAPAR BICHOS (MOB CATCHER)

Mudá a tus mascotas, caballos... y a tu dragón

Cómo se usa

- **Atrapar:** clic derecho a un bicho con la **Red de Captura** (Mob Capture Device). Queda guardado adentro con su vida, su nombre y su dueño.
- **Soltar:** clic derecho al piso con la red llena.
- Una red guarda **un bicho**. La red **no se gasta nunca**: podés usarla todas las veces que quieras.
- El **Lanzador** (Launcher) dispara redes de lejos, para bichos que no se dejan agarrar.

Mob Capture Device

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de hierro · *Iron Ingot*

 Perla de ender · *Ender Pearl*

Para qué sirve

- Mudar a tu **dragón domado** sin que rompa nada en el camino.
- Llevar animales a tu granja, caballos a casa o un aldeano a tu pueblo.
- Los **jefes no se pueden atrapar**.

Mob Capture Device Launcher

MESA DE CRAFTEO



 Lingote de hierro · *Iron Ingot*

 Perla de ender · *Ender Pearl*

 Arco · *Bow*

MISIONES, RECOMPENSAS Y EL BESTIARIO

Siempre hay algo para hacer... y algo para cobrar



Libro de Misiones (FTB Quests)

- Más de **100 misiones** con premios, ordenadas por capítulos. Pedilo en el cartel **MISIONES** del spawn.
- Capítulo **Leyendas del Reino**: los jefes, los cementerios, las lunas y las estructuras nuevas.
- Cada misión dice qué tenés que conseguir o hacer; el premio lo cobrás en el libro.



El Bestiario

- Libro de Ice and Fire con **todas las criaturas**: dónde viven, cómo domarlas y qué sueltan.
- Te lo damos **completo** al entrar. Si lo perdés, pedí otro en el cartel **BESTIARIO** del spawn.



Tablones de recompensas (Bountiful)

- En los pueblos hay **tablones** (Bounty Board) con encargos: traer cosas o cazar bichos.
- Agarrá uno, cumplilo y **entregalo antes de que venza** para cobrar.
- También podés fabricar tu propio tablón.



Bounty Board

MESA DE CRAFTEO



 Madera de roble · *Oak Planks*

 Tronco de roble · *Oak Log*

 Papel · *Paper*

 Diamante · *Diamond*

CONSEJOS PARA ARRANCAR

¡Nos vemos en el reino!

1. Primeros días

- Armá una casa y **reclamá tus chunks** (M).
- Hacé un **cuchillo** y una **olla**: la comida de Farmer's Delight rinde muchísimo más.
- Hacete una **mochila** y activá las waystones que encuentres.

2. Equiparse

- Hierro → **acero** (alto horno) → armaduras de placas de Epic Knights.
- Elegí un arma de Epic Knights que te guste y subila de material.
- Buscá **plata**: sirve contra fantasmas y no-muertos.

3. Explorar

- Recorré las estructuras de **Structory** y **YUNG's** cercanas: buen botín sin tanto riesgo.
- Mirá el cielo: con **Luna Azul**, a encantar; con **Luna de Sangre**, a casa.
- Hacé tareas de los **tablones** y del **Libro de Misiones**.

4. Dragones

- No vayas solo a un nido: preparen pociones y flechas.
- Llevá **frascos de vidrio** para la sangre.
- Si encuentran un huevo, ¡a criarlo! Con la **Red de Captura** lo mudan cuando crezca.

5. Magia y soldados

- Conseguí un **libro de hechizos** y tus primeros pergaminos.
- Contratá **reclutas** con esmeraldas y equipalos bien.
- Casate y armá familia con los **aldeanos**: tus hijos ayudan.

6. Jefes

- Empezá por los de Mowzie's y el **Twilight Forest** en orden.
- Los **finales de Cataclysm**, en grupo y con todo el equipo.
- Cuando cae un jefe, todos los cercanos cobran. ¡Suerte!